



بسمه تعالی
دانشگاه صنعتی شریف
دانشکده‌ی فیزیک

دستور کار

آزمایشگاه الکتروآکوستیک

استاد محترم:
آقای دکتر امجدی

تهیه و تنظیم:
زهره داودی

بهار ۸۶

فهرست:

۳.....	مقدمه:
۵.....	آزمایش شماره ۱:.....
	بررسی آستانه‌ی شنوایی انسان در فرکانس‌های مختلف
۱۰.....	آزمایش شماره ۲:.....
	اندازه‌گیری زمان بازآوایش در اتاق زنده و اتاق سکوت
۱۵.....	آزمایش شماره ۳:.....
	اندازه‌گیری ضریب جذب و امیدانس آکوستیکی مواد مختلف
۲۱.....	آزمایش شماره ۴:.....
	اندازه‌گیری فرکانس طبیعی
۲۶.....	آزمایش شماره ۵:.....
	طرح‌های کلادنی
۳۲.....	آزمایش شماره ۶:.....
	تعیین مشخصه‌ی بلندگو
۳۷.....	آزمایش شماره ۷:.....
	همه‌همه
۴۰.....	ضمیمه ۱:.....
	آشنایی با نرم افزارهای مورد نیاز در آزمایشگاه
۴۸.....	ضمیمه ۲:.....
	طرح‌های کلادنی
۵۸.....	منابع و مآخذ:.....

مقدمه:

آنچه شما در این آزمایشگاه تجربه خواهید کرد، تعدادی آزمایش کوتاه و مقدماتی است که قصد دارد برخی از مفاهیم کلیدی را که در قالب درس آکوستیک فراگرفته‌اید، بر شما عرضه کند. دانش تئوریک مورد نیاز برای گذراندن این آزمایشگاه علی‌الاصول در اختیار دانشجوی کارشناسی فیزیک می‌باشد و در صورتی که درس آکوستیک را نیز گذرانده باشد، از آزمایش‌ها بهره‌ی بیشتری خواهد برد.

آزمایش‌ها به گونه‌ای طراحی شده‌اند که بیش از هر چیز شما را به فکر کردن و تحلیل و بررسی داده‌های به دست آمده وادارند. به طوری که شما در باید عددهای به دست آمده که در قالب جدول و نمودار پیش‌رو دارید، چه رفتاری از خود نشان می‌دهند و این رفتار آن‌ها بیانگر کدام ویژگی محیطی است که در آن قرار دارید و اصلاً این رفتار همان چیزی است که انتظار داشته‌اید یا خیر. این روند شما را به این جهت سوق می‌دهد که دیگر همه چیز را به دقت زیر نظر داشته باشید و به عوامل ایجاد خطا در آزمایشاتان کاملاً توجه کرده و آن‌ها را تا حد امکان کنترل کنید.

اما قبل از آن که دست به کار انجام آزمایش‌ها شوید، لازم است به نکات زیر توجه داشته باشید:

۱. نظم و انضباط شرط موفقیت است. سعی کنید همواره به موقع در آزمایشگاه حاضر شوید و آزمایش‌ها را با دقت و نهایت حوصله انجام دهید. تاخیر و عجله نه تنها سبب آشفتگی و دستپاچگی خودتان در انجام آزمایش می‌شود، غالباً برای گروه‌های دیگر نیز مشکلاتی پدید می‌آورد.

۲. قبل از انجام آزمایش حتماً به تئوری آن مسلط شوید تا بدانید دقیقاً قرار است چه کاری انجام دهید و چه اطلاعاتی به دست آورید. مطمئن باشید اطلاع از جنبه‌های نظری آزمایش عملکرد شما را به کلی تحت تاثیر قرار خواهد داد و توجه شما را از برخی جوانب کم‌اهمیت کار به جنبه‌های اصلی و تاثیرگذار آن معطوف می‌دارد.

۳. کارگروهی را در آزمایشگاه فراموش نکنید و اجازه دهید همه‌ی اعضای گروه به تناسب توانایی‌هایشان قسمتی از کار را بر عهده بگیرند. آزمایش‌ها به گونه‌ای هستند که عموماً یک نفر به تنهایی قادر نیست به راحتی آن‌ها را به انجام برساند.

۴. رعایت سکوت و پرهیز از ایجاد صداهای نامطلوب در آزمایشگاه آکوستیک ضروری است. غالباً خود یا دوستان شما مشغول انجام آزمایش‌هایی هستید صداهای محیط روند انجام آن‌ها را مختل می‌کند.

۵. مهارت در به‌کارگیری نرم‌افزارهای مورد نیاز برای تولید، ثبت و تحلیل داده‌ها در آزمایشگاه آکوستیک به اندازه‌ی مهارت شوت‌زنی برای یک بازیکن فوتبال ضروری است. نرم‌افزار به نوعی ابزار شما برای تولید داده‌های خام اولیه و در نهایت مترجم شما برای تبدیل داده‌های خروجی به نتایج معنادار است.

اما آنچه پس از انجام آزمایش اهمیت دارد، تحلیل داده‌ها و ارائه‌ی نتایج به‌دست‌آمده در قالب گزارش کار است. گزارش نوشته‌ایست که به وسیله‌ی آن یک فرد نتایج و جزئیات یک کار، مشاهده یا آزمایش را برای قضاوت یا تصمیم‌گیری در اختیار دیگران قرار می‌دهد. موضوع گزارش هرچه باشد، بسیار مهم است که گزارش به گونه‌ای نوشته شود که بیشترین اطلاعات را در کمترین حجم منتقل کند، ضمن این‌که کامل و به دور از تحریف باشد. گزارشگر تمام جزئیات را بدون هیچ‌گونه استنباط شخصی آورده و سپس در جای خود به بحث و تحلیل آن‌ها می‌پردازد. گزارش کار باید به فرمت مقاله و شامل بخش‌های زیر باشد:

۱. بیان مختصری از هدف آزمایش، نحوه‌ی انجام آن و نتایج حاصل‌شده در قسمت چکیده.

۲. بیان مبانی نظری آزمایش، هدف و شرح مختصری از نحوه‌ی رسیدن به آن هدف در قسمت مقدمه.

۳. شرح آزمایش شامل وسایل و امکانات مورد نیاز، نحوه‌ی انجام آزمایش، ارائه‌ی داده‌های خام و عوامل ایجاد خطا.

۴. اعلام نتایج و بیان چگونگی تحلیل داده‌ها برای به‌دست‌آوردن آن نتایج.

آزمایش شماره‌ی ۱:

بررسی آستانه‌ی شنوایی انسان در فرکانس‌های مختلف

تئوری و هدف آزمایش:

رسایی یک صدا فاکتوری است که روش دقیقی برای اندازه‌گیری آن وجود ندارد. احساس شنیدن از فردی به فرد دیگر فرق می‌کند. زیرا گوش به عنوان یک اندام حسی مانند سایر اندام‌های بدن از قدرت و ضعف نسبی برخوردار است. اما یکی از ساده‌ترین اندازه‌گیری‌های مربوط به توانایی گوش تعیین این است که حداقل تراز شدت قابل درک چگونه با فرکانس تغییر می‌کند. حداقل شدت آکوستیکی که برای تشخیص یک فرکانس لازم است آستانه‌ی شنوایی همان فرکانس گفته می‌شود. اندازه‌گیری مربوط به این آستانه‌ها به وسیله‌ی عده‌ای از پژوهشگران صورت گرفته است. چنان‌که انتظار می‌رود، نتیجه‌های اندازه‌گیری بر روی افراد از فردی به فرد دیگر تغییر می‌کند، حتی اگر همه دارای شنوایی عادی باشند. از طرفی آستانه‌ی شدت تابع سن گوش دهنده است و با بالا رفتن سن حساسیت گوش نسبت به فرکانس‌های زیاد بسیار کم می‌شود. به‌علاوه، شکل صحیح منحنی آستانه، تابع شیوه‌ای است که شدت صوت توسط آن اندازه‌گیری شده است. مثلاً نتایج اندازه‌گیری در لاله‌ی گوش، در میدان آزاد یا محیط بسته متفاوت است. همچنین شکل منحنی آستانه‌ی شدت تابع امتداد تابش پرتوهای صوتی و نیز شنوایی با یک یا دو گوش است.

فرکانسی که در آن حداکثر حساسیت وجود دارد برای گوش عادی در نزدیکی ۳۰۰۰ سیکل بر ثانیه است که تا حدودی می‌توان آن را به حساب تشدید در مجرای شنوایی گذاشت. منحنی آستانه در فرکانسی نزدیک به ۱۰۰۰ سیکل بر ثانیه از خط صفر دسی‌بل عبور می‌کند و با کم‌شدن فرکانس به طور منظمی زیاد می‌شود، چنان‌که در فرکانس ۵۰ سیکل بر ثانیه حداقل شدتی که برای درک کردن آن لازم است، حدود ۱ میلیون برابر شدتی است که برای درک فرکانس ۳۰۰۰ سیکل بر ثانیه لازم است.

در فرکانس‌های زیاد نیز منحنی آستانه صعود می‌کند، و میزان افزایش در نزدیکی حد بالا آن چنان سریع است که می‌توان گفت در آنجا انقطاع تند صورت می‌گیرد. در حدود این فرکانس است که بیشترین اختلاف‌ها در گوش شنوندگان مشاهده می‌گردد، مخصوصاً اگر بعضی از آن‌ها بیش از ۳۰ سال داشته باشند. فرکانس انقطاع برای مرد یا زن جوان ممکن است به ۲۰۰۰۰ یا بیشتر برسد، اما برای کسانی که سنشان ۴۰ یا ۵۰ باشد، به ندرت می‌وانند فرکانس بیش از ۱۵۰۰۰ را درک کنند. در فرکانس‌های کمتر از ۱۰۰۰ سیکل بر ثانیه آستانه‌ی شنوایی اصلاً تابع سن شنونده نیست. در این آزمایش که با استفاده از نرم‌افزار Cool Edit انجام می‌گیرد، سعی شده است که آستانه‌ی شنوایی فرد در فرکانس‌های مختلف با دقت هرچه بیشتر ثبت گردد تا بتوان به الگوی مناسبی برای رابطه‌ی میان فرکانس و آستانه‌ی شنوایی دست‌یافت.

وسایل و امکانات مورد نیاز:

نرم‌افزار Cool Edit Pro 2,1

اتاق سکوت

هدفون

روش انجام آزمایش:

ابتدا با استفاده از نرم‌افزار Cool Edit Pro 2,1 و بر اساس جدول ۱- فرکانس‌هایی در بازه‌ی ۱۰۰ تا ۲۰۰۰۰ هرتز بر روی نوت‌بوک خود تولید کنید، برای این کار به قسمت Generate در منوی نرم‌افزار بروید و در آن Tones را انتخاب کنید، در پنجره‌ی ایجاد شده Sample Rate را برابر ۴۴۱۰۰ برگزیده و آن را تایید نمایید. در پنجره‌ی بعد، کافیسیت Base Frequency و Duration مورد نظر را وارد کرده و تایید کنید. Cool Edit صوت مورد نظر را با فرکانس و بازه‌ی زمانی مشخص تولید می‌نماید. بازه‌ی زمانی پخش هر فرکانس را ۴۵ ثانیه تا ۱ دقیقه منظور کرده و میان آن‌ها یک بازه‌ی دلخواه مثلاً ۱۰ تا ۱۵ ثانیه سکوت (Silence) قرار دهید. برای تولید سکوت کافیسیت پس از آن که انتهای صوت تولید شدی مرحله‌ی قبل کلیک کردید، مجدداً به

قسمت Generate بروید و این بار گزینه ی Silence را انتخاب نمایید. در پنجره ی ایجاد شده Silence Time مورد نظر را وارد کرده و تایید کنید.

پس از آن که فایل صوتی فوق را تولید و ذخیره نمودید، با گروه خود در اتاق سکوت مستقر شوید و فایل را در آن جا اجرا نمایید. در این حال باید یکی از اعضای گروه با استفاده از هدفون، یکی پس از دیگری به فرکانس های تولید شده گوش فرا دهد و فرد دیگر در حین پخش آن فرکانس، اقدام به تغییر دادن شدت صوت نماید.

۱۶۰۰۰	۸۰۰۰	۴۰۰۰	۲۰۰۰	۱۰۰۰	۵۰۰	۲۵۰	۱۲۵	فرکانس (هرتز)
								شدت صوت (دسی بل)

جدول ۱- افزایش شدت

۱۶۰۰۰	۸۰۰۰	۴۰۰۰	۲۰۰۰	۱۰۰۰	۵۰۰	۲۵۰	۱۲۵	فرکانس (هرتز)
								شدت صوت (دسی بل)

جدول ۲- کاهش شدت

تغییر شدت را به دو صورت انجام دهید: یکبار شدت صوت را از یک مقدار مینیمم که در آن مطلقاً هیچ صدایی شنیده نمی شود، به تدریج افزایش دهید تا جایی که فرد مستمع احساس کند که اکنون صدای مورد نظر را می شنود. این شدت را در جدول ۱- در قسمت افزایش شدت برای فرکانس مورد نظر ثبت کنید. یکبار شدت صوت را از یک مقدار ماکزیمم که در آن کاملاً صدا به گوش می رسد، به تدریج کم نمایید تا لحظه ای که فرد مستمع احساس کند که صدای مورد نظر قطع شده است. این شدت را در جدول ۲- در قسمت کاهش شدت برای فرکانس مورد نظر ثبت کنید. تمام اعضای گروه باید یکبار باید به عنوان مستمع این فرآیند را تکرار نمایند.

روش تغییر شدت به این صورت است که در نوار ابزار نرم افزار بر روی قسمت Switch to Multitrack View کلیک کرده و وارد نمایی دیگر از نرم افزار شوید، آن گاه فایل ذخیره شده تان را در این قسمت باز و اجرا کنید. در این نما مشاهده می کنید که قسمتی تحت عنوان Track Properties وجود دارد و حاوی ستونی با یک نشان گر است که با جابه جا کردن آن به وسیله ی موس، شدت صوت اجرا شده بر حسب دسی بل تغییر می کند.

در حین انجام آزمایش در حفظ سکوت کوشش کنید تا از مختل کردن تمرکز صوتی فرد مستمع جلوگیری شود. برای آن که شخص دچار توهم نگردد و دیرتر یا زودتر از از زمان واقعی دچار احساس شنیدن یا عدم شنیدن نشود، لازم است خود از نگاه کردن به مانیتور و آگاهی از شدت صوت در هر لحظه پرهیز کند و تمام توجه خود را به شنیدن معطوف دارد.

خواسته‌های آزمایش:

۱- نمودار شدت بر حسب فرکانس را بر هر شخص به طور جداگانه رسم کنید. هر نمودار باید حاوی داده‌های مربوط به افزایش و کاهش شدت برای آن شخص باشد تا امکان مقایسه‌ی همزمان وجود داشته باشد. این مقایسه را انجام دهید و نتیجه را تحلیل نمایید.

۲- نمودار شدت بر حسب فرکانس مربوط به همه‌ی آزمایشگران را یکبار برای افزایش شدت و یکبار کاهش آن در یک دستگاه مختصات رسم نمایید. به نظر شما کدام یک از آزمایشگران از شنوایی بهتری برخوردار بوده است؟ در چه شرایطی مجازیم چنین مقایسه‌ای میان آزمایشگران انجام دهیم؟

۳- گوش انسان در کدام بازه‌ی فرکانسی بهتر عمل می‌کند؟ آیا داده‌های شما نیز این بازه را پیشنهاد می‌کند؟ اگر اختلافی با مقادیر پیش‌بینی شده مشاهده می‌کنید، علت آن را حدس بزنید.

۴- به نظر شما عوامل ایجاد خطا در این آزمایش چیست؟ راهکار خود را برای رفع این عوامل بنویسید.

فعالیت ویژه:

۱- توانایی گوش‌های خود را در درک صداها با یکدیگر مقایسه کنید. برای این کار کافیست گوش دادن به صدا را با فرکانس‌های گوناگون هر بار توسط یکی از گوش‌های خود انجام دهید. داده‌ها را ثبت نموده و آن‌ها را با یکدیگر مقایسه نمایید و بنابراین عنوان کنید کدام یک از گوش‌هایتان قوی‌تر است.

۲- از افراد مسن‌تر و جوان‌تر از خود بخواهید که این آزمایش را انجام دهند. داده‌های به دست آمده را ثبت کنید و توانایی شنیداری افراد را با توجه به سن آن‌ها ارزیابی نمایید. عنوان کنید که بهترین بازه‌ی فرکانسی در این افراد کدام است و چه تفاوتی با افراد عادی دارد.

اندازه‌گیری زمان بازآوایش در اتاق زنده و اتاق سکوت

تئوری و هدف آزمایش:

تعریفی که سباین، فیزیکدان قرن نوزدهم میلادی از زمان بازآوایش محیط بسته می‌دهد، چنین است: عده‌ی ثانیه‌هایی که لازم است تا شدت صوتی که تراز آن ۶۰ دسی‌بل بالاتر از آستانه‌ی شنوایی است، به تراز آستانه‌ی شنوایی برسد. این پارامتر هنوز تنها پارامتر مهم در تشخیص خاصیت آکوستیکی اتاق‌ها به‌شمار می‌رود. معادله‌ی ساده‌ای که سباین نوشت، چنین است:

$$T = \frac{0.161V}{a}$$

معادله‌ی بالا برای محاسبه‌ی زمان بازآوایش اتاق به‌کار می‌رود، و برای تعیین آن فقط کافی است حجم اتاق V و ظرفیت کلی جذب انرژی آکوستیکی اتاق a ، را بدانیم. متفرعات نظری این فرمول اساساً بر مفهوم آکوستیک هندسی یا پرتوی نهاده شده است. در این نظریه فرض این است که انرژی صوتی که از منبع واقع در اتاق بیرون می‌آید، به شکل پرتوهای واگرا از آن خارج می‌شود، و هر بار این پرتوها به دیوار اتاق برخورد کنند، قسمتی از آن‌ها باز می‌تابد، و قسمتی دیگر در اتاق جذب می‌شود. پس از تعداد زیادی بازتاب‌های پیاپی می‌توان پذیرفت که صوت در فضای اتاق پخش شده است. یعنی چگالی متوسط انرژی در تمام حجم اتاق به یک اندازه است، و از این‌رو احتمال انتشار صوت در تمام جهات یکسان است. البته این نظریه رفتار واقعی موج‌های صوتی را در اتاق، به ویژه در فرکانس‌های پایین، بیش از حد ساده می‌کند. زیرا عوامل مهمی چون مدهای عادی ارتعاش اتاق، جایگاه مواد خاص گوناگون، تداخل و پراش موج‌های صوتی، و پارامترهای متعلق به شکل اتاق را نادیده می‌گیرد. با این وجود، همین فرمول غالباً نتیجه‌های کلی رضایت بخشی به دست می‌دهد. یکی از اهدافی که در این آزمایش مورد نظر ماست، این است که ضمن به دست آوردن زمان بازآوایش در دو محیط بسته، یکی

جذب کننده‌ی کامل یا اتاق سکوت، و دیگری نقطه‌ی مقابل آن یعنی اتاق زنده، بر اساس فرمول سباین به تقریب خوبی برای ظرفیت جذب آکوستیکی اتاق‌های مورد نظر دست یابیم.

موضوع جالب توجه دیگر آن است که شدت صوت در محیطی که تا حد ایده‌آلی از جذب کردن امواج صوتی خودداری می‌کند، با چه الگویی افت می‌کند، بر اساس مدل کلاسیکی انتشار پرتوها در محیط اتاق، شدت I در هر زمان t با شدت اولیه‌ی I_0 با رابطه‌ی زیر بستگی دارد:

$$I = I_0 e^{-\frac{ac}{4V}t}$$

بدیهی است که با داشتن a ظرفیت جذب آکوستیکی اتاق می‌توان ضریب افت اتاق را که به صورت زیر تعریف می‌شود، به دست آورد:

$$\alpha = \frac{ac}{4V}$$

که در این روابط، c سرعت صوت در محیط و برابر 343 (m/s) می‌باشد. بنابراین، با یک اندازه‌گیری تجربی از زمان بازآوایش، خواهیم توانست برخی از ویژگی‌های آکوستیکی اتاق‌های زنده و سکوت در آزمایشگاه را تعیین کنیم.

وسایل و امکانات مورد نیاز:

نرم‌افزار Cool Edit Pro 2.1

اتاق سکوت

اتاق زنده

بلندگو

میکروفون

شرح آزمایش:

قبل از شروع آزمایش لازم است با استفاده از نرم‌افزار، بر اساس جدول ۱-۱ فرکانس‌های موردنظر را تولید نمایید. برای این کار به قسمت **Generate** در منوی نرم افزار بروید و در آن **Tones** را انتخاب کنید، در پنجره‌ی ایجادشده **Sample Rate** را برابر 44100 برگزیده و آن را تایید نمایید. در پنجره-

ی بعد، کافیسیت Base Frequency و Duration مورد نظر را وارد کرده و تایید کنید. Cool Edit صوت مورد نظر را با فرکانس و بازه‌ی زمانی مشخص تولید می‌نماید. بازه‌ی زمانی پخش هر فرکانس را ۱۵ تا ۳۰ ثانیه منظور کرده و میان آن‌ها ۱۵ تا ۳۰ ثانیه سکوت (Silence) قرار دهید. برای تولید سکوت کافیسیت پس از آن که انتهای صوت تولید شده‌ی مرحله‌ی قبل کلیک کردید، مجدداً به قسمت Generate بروید و این‌بار گزینه‌ی Silence را انتخاب نمایید. در پنجره‌ی ایجاد شده Silence Time مورد نظر را وارد کرده و تایید کنید.

۱۶۰۰۰	۸۰۰۰	۴۰۰۰	۲۰۰۰	۱۰۰۰	۵۰۰	۲۵۰	۱۲۵	فرکانس (هرتز)
								زمان بازآوایش (ثانیه)

جدول-۱-

نوت‌بوک خود را در اتاق سکوت قرار دهید و پس از اجرای نرم‌افزار، میکروفون را به آن وصل کرده و نرم‌افزار را در وضعیت ضبط صدا قرار دهید. برای انجام این کار، کافیسیت در صفحه‌ی اصلی نرم‌افزار، بر روی آیکن Record که به شکل یک دایره‌ی کوچک قرمز رنگ است، کلیک نمایید. این آیکن در پایین، سمت چپ صفحه‌ی مانیتور دیده می‌شود. فایل صوتی تولید شده را اکنون بر روی کامپیوتر آزمایشگاه ذخیره نمایید و پس از آن که از آماده‌بودن بلندگو و میکروفون موجود در اتاق سکوت اطمینان حاصل کردید، درب اتاق را بسته و اقدام به پخش فایل نمایید. پس از اتمام کار حتماً به خاطر داشته باشید که فایل ضبط شده را با عنوان مناسب ذخیره نمایید.

حال همین مراحل را در مورد اتاق زنده نیز انجام دهید. از دوستان خود در آزمایشگاه بخواهید که تا زمان اتمام پخش فایل‌تان تا حدی سکوت را رعایت کرده و از تولید صداهای بلند و ناهنجار خودداری کنند، چراکه ممکن است در مرحله‌ی تحلیل صوت ضبط شده در اتاق زنده با مشکل مواجه شوید.

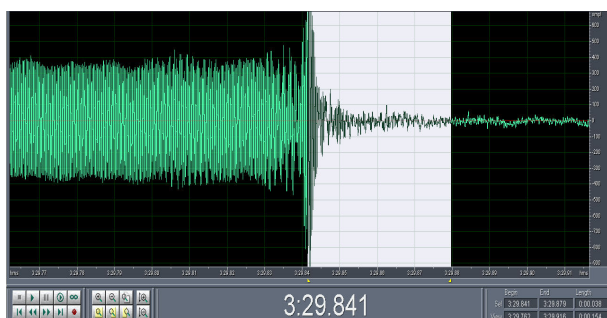
اما قسمت اصلی آزمایش به دست آوردن زمان بازآوایش برای هر فرکانس است. همان طور که گفته شد زمان بازآوایش زمانی است که از لحظه‌ی قطع صدا در اتاق سپری می‌شود تا شدت صوت نسبت به شدت اولیه اش ۶۰ دسی‌بل کاهش یابد. برای تشخیص این زمان ابتدا به قسمت Analyze از منوی نرم‌افزار بروید و Show Frequency Analyze را انتخاب کنید. با این کار نمودار شدت بر حسب

فرکانس در هر لحظه از زمان برای صوت در حال اجرا به نمایش درمی آید. ملاحظه می کنید که حتی برای صداهای تک فرکانس تولید شده، پیوستاری از فرکانس ها وجود دارد که البته قله های نمودار مربوط به فرکانس اصلی و هماهنگ های آن است.

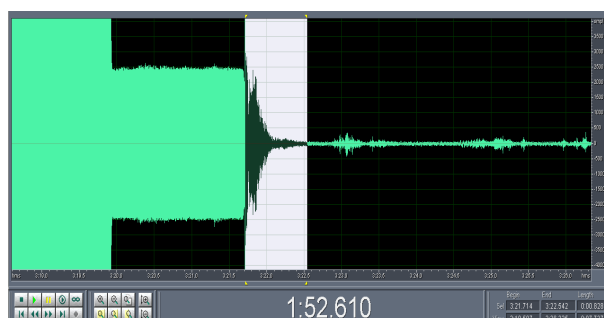
با کلیک بر هر قسمت از موج در حال پخش، نمودار شدت-فرکانس همان قسمت نشان داده می شود که اگر با نشانگر موس بر روی قله ی مربوط به فرکانس اصلی بروید، نرم افزار در قسمت پایین سمت چپ نمودار، فرکانس و شدت همان نقطه را به شما نشان می دهد.

حال می توانید برای هر فرکانس ضبط شده، بر روی انتهای پخش آن فرکانس کلیک کرده و شدت آن را از روی نمودار تحلیل فرکانسی یادداشت کنید، آن گاه تا جایی بر روی موج پیش می روید که بر اساس نمودار شدت-فرکانس دریابید که قله ی نمودار اکنون به اندازه ی ۶۰ دسی بل نسبت به شدت اولیه نزول کرده است. اگر از نقطه اولیه تا این نقطه ی به دست آمده، با کلیک بر موس حرکت کرده و در واقع این ناحیه را انتخاب نمایید، ملاحظه می کنید که در پایین سمت راست صفحه ذیل عنوان Length و روبه روی عنوان Sel بازه ی زمانی محدوده ی مورد نظر به نمایش در می آید. این زمان، همان زمان باز آوایش است.

شکل ها، موج رونده را در اتاق های سکوت و زنده برای فرکانس ۳۰۰۰ هرتز نشان می دهد. به طوری که قسمت افت شدت به هنگام قطع فرکانس به وسیله ی ابزار بزرگ نمایی نرم افزار به خوبی دیده می شود. این کار، به خصوص برای امواج در اتاق سکوت اهمیت دارد که زمان باز آوایش فوق العاده پایین است. برای ایجاد بزرگ نمایی در هر قسمت موج، می توانید آن قسمت را انتخاب کرده و در قسمت پایین صفحه در نوار ابزار Zoom که با علامت ذره بین متمایز شده است، هر نوع بزرگ نمایی اعم از افقی یا عمودی را بر روی موج اعمال کنید.



شکل ۲- نمایش موج رونده در اتاق سکوت برای فرکانس ۳۰۰۰ هرتز



شکل ۱- نمایش موج رونده در اتاق زنده برای فرکانس ۳۰۰۰ هرتز

خواسته‌های آزمایش:

- ۱- نمودار زمان بازآوایش بر حسب فرکانس را برای اتاق سکوت و اتاق زنده در یک دستگاه مختصات رسم کرده و بر این اساس آن‌ها را مقایسه کنید. نتیجه‌ی به دست آمده را بر اساس ویژگی‌های هر اتاق توجیه نمایید.
- ۲- زمان بازآوایش را در محدوده‌ی شنوایی انسان تحلیل نمایید.
- ۳- بر اساس فرمول سباین و پس از اخذ مقادیر مربوط به حجم اتاق زنده و سکوت، ظرفیت جذب آکوستیکی را برای هر اتاق و در هر فرکانس آزمایش شده، به دست آورید. آیا می‌توانید یک مقدار میانگین برای α در محدوده‌ی فرکانسی ایده‌آل برای شنوایی انسان بیابید؟
- ۴- ظرفیت جذب آکوستیکی اتاق‌ها را با هم مقایسه کرده و نشان دهید که با آنچه انتظار می‌رفت، مطابقت دارد.
- ۵- نرخ تباهی صوت، α را در اتاق زنده برای هر فرکانس به دست آورید.
- ۶- توضیح دهید چرا لازم است زمان پخش هر فرکانس و نیز بازه‌ی زمانی سکوت میان آن‌ها را تا حد قابل قبولی طولانی در نظر بگیریم.
- ۷- به نظر شما عوامل ایجاد خطا در این آزمایش چیست، راهکار خود را برای رفع این عوامل بنویسید.

فعالیت ویژه:

- ۱- همان طور که ملاحظه می‌کنید زمان بازآوایش در اتاق زنده تا حد قابل ادراکی طولانی است. آزمایشی را طراحی و اجرا کنید که با استفاده از تنها یک کروномتر، خود زمان بازآوایش اتاق را در محدوده‌ی ایده‌آل شنوایی اندازه بگیرید.
- ۲- روش دیگری برای تعیین زمان بازآوایش از روی نمودار پیدا کنید که از دقت بالاتری برخوردار باشد.

اندازه‌گیری ضریب جذب و امپدانس آکوستیکی مواد مختلف

تئوری و هدف آزمایش:

یک موج صوتی هنگامی که در یک محیط مایع یا جامد منتشر می‌شود، مقداری از انرژی‌اش را از دست می‌دهد. این کاهش انرژی آکوستیکی به دلیل جذب صوت است. در جامدات، جذب امواج صوتی به دلیل ناخالصی‌های شبکه، خواص فروالکتریکی و فرو مغناطیسی، برهم‌کنش الکترون-فونون، تأثیرات حرارتی و تشدید مغناطیسی هسته است.

فرض کنید موج فرودی بر روی یک نمونه در یک نقطه فشار صوتی زیر را ایجاد کند:

$$P_i = A \cos(2\pi ft)$$

موج بازتابی در همان نقطه به صورت زیر خواهد بود:

$$P_r = B \cos\left[2\pi f\left(t - \frac{2y}{c}\right)\right]$$

در این رابطه، f فرکانس تحریک، y فاصله از سطح نمونه و c سرعت صوت در لوله است. بنابراین این فشار کل در این نقطه از جمع جبری دو رابطه بالا به دست می‌آید:

$$P_y = P_i + P_r = A \cos(2\pi ft) + B \cos\left[2\pi f\left(t - \frac{2y}{c}\right)\right]$$

از این رابطه معلوم می‌شود که فشار صوتی در $y = \frac{\lambda}{2}$ یک مقدار ماکزیمم در $(A+B) \cos 2\pi ft$ دارد و در $y = \frac{\lambda}{4}$ مقدار مینیمم $(A-B) \cos 2\pi ft$ دارد.

حال با توجه به اطلاعات بالا می‌توانیم برای ضریب جذب فرمولی ارائه دهیم. با استفاده از تعریف ضریب جذب که نسبت انرژی جذب شده به انرژی فرودی به سطح نمونه است، داریم:

$$\alpha = \frac{A^2 - B^2}{A^2} = 1 - r^2$$

که در آن $r = \frac{B}{A}$ ضریب بازتاب می‌باشد.

با ایجاد یک موج ایستاده در لوله، به آسانی می‌توان نسبت فشار صوتی ماکزیمم $(A+B)$ به فشار صوتی مینیمم $(A-B)$ را در لوله به دست آورد. فشار صوتی ماکزیمم و مینیمم را توسط یک میکروفون متحرک در لوله استوانه‌ای اندازه‌گیری می‌کنیم.

$$n = \frac{P_{\max}}{P_{\min}} = \frac{A+B}{A-B} = \frac{1 + \frac{B}{A}}{1 - \frac{B}{A}} = \frac{1+r}{1-r}$$

بنابراین:

$$r = \frac{n+1}{n-1}$$

و در نهایت می‌توانیم بنویسیم:

$$\alpha = 1 - r^2 = \frac{4n}{n^2 + 2n + 1}$$

از طرف دیگر، امپدانس آکوستیکی کمیتی مختلط و عبارتست از نسبت فشار صوتی موثر در سطح محیط به سرعت موثر ذرات در آن نقطه. برای موج ایستا داریم:

$$Z_A = \frac{P_i + P_r}{v_i + v_r}$$

P و v با مشخصات امپدانس هوای داخل لوله مرتبط می‌گردند:

$$P_i = \rho c v_i$$

$$P_r = \rho c (-v_r)$$

بنابراین داریم:

$$Z_A = \frac{P_i + P_r}{v_i + v_r} = \rho c \frac{P_i + P_r}{P_i - P_r}$$

از طرفی می‌توانیم فشار صوتی فرودی و بازتابی را به صورت زیر بنویسیم:

$$P_i = A e^{2\pi i f t}$$

$$P_r = B e^{2\pi i f (t - 2y/c)}$$

P_r را بسط داده و می‌نویسیم:

$$P_r = B e^{2\pi i f t} e^{\frac{-4\pi i f y}{c}} = B \frac{P_i}{A} e^{-4\pi i f y/c}$$

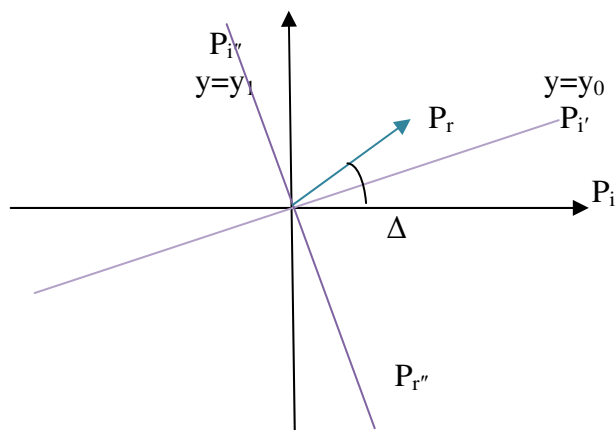
یا:

$$P_r = r P_i e^{\Delta}$$

که در آن Δ عبارتست از:

$$\Delta = -4\pi f \frac{y}{c} = -\frac{4\pi y}{\lambda}$$

موج تابشی در فاصله y نسبت به سطح نمونه به اندازه $\frac{2\pi y}{\lambda}$ تقدم فاز دارد، ولی موج بازتابی در همان فاصله نسبت به سطح نمونه به اندازه $\frac{2\pi y}{\lambda}$ تاخیر فاز دارد. بنابراین هنگام ترک موج از روی سطح نمونه بردار فشار صوتی مطابق شکل زیر دوران می‌یابد:



شکل - ۱ -

اولین ماکزیمم فشار صوتی وقتی که دو بردار روی هم می‌افتند، به دست می‌آید:

$$\Delta_0 = \frac{4\pi y_0}{\lambda}$$

اولین مینیمم نیز در $y = y_1$ اتفاق می‌افتد، یعنی در حالتی که دو بردار به اندازه $\frac{\pi}{2}$ چرخیده باشند، در این حال دامنه‌ی برآیند برابر $P_i - P_r = (1-r)P_i$ است، یعنی:

$$\frac{4\pi y_1}{\lambda} = \Delta_0 + \pi$$

حال با داشتن ضریب بازتاب و فاز می‌توان امپدانس آکوستیکی را به دست آورد:

$$\frac{Z_A}{\rho c} = \frac{P_i + P_r}{P_i - P_r} = \frac{1 + re^{i\Delta}}{1 - re^{i\Delta}} = Z_r + iZ_i$$

با استفاده از موج ایستاده در لوله می‌توانیم فاز Δ_0 را بدست آوریم:

$$\Delta_0 = \frac{4\pi y_1}{\lambda} - \pi$$

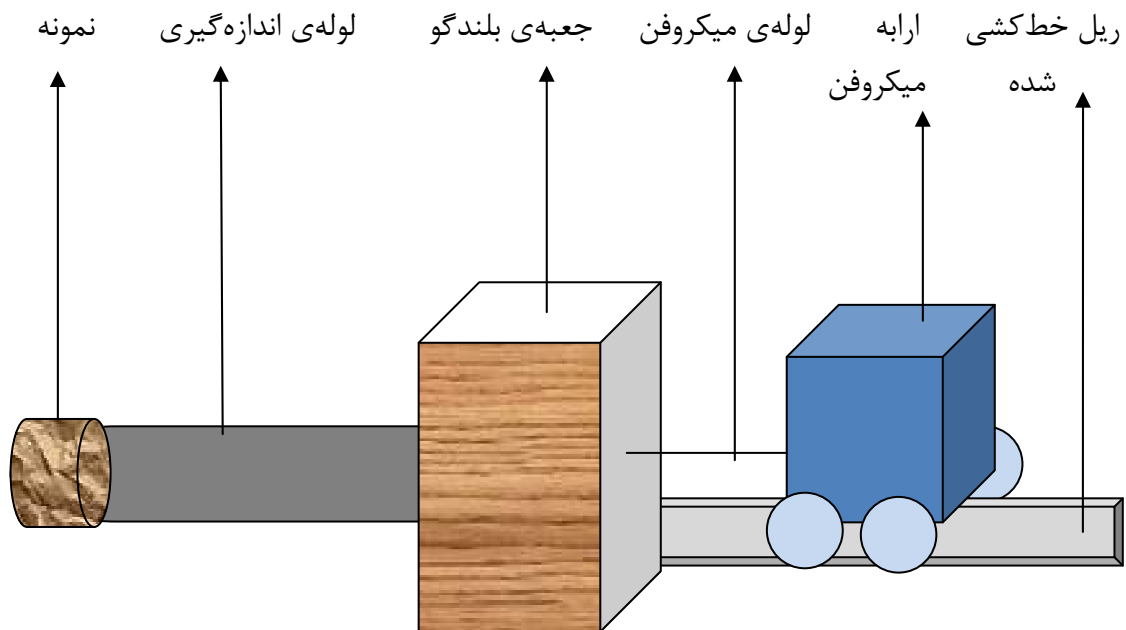
هدف ما در انجام این آزمایش به دست آوردن ضریب جذب مواد مختلف و امپدانس آکوستیکی آن‌ها با استفاده از امواج ایستا می‌باشد.

وسایل و امکانات مورد نیاز:

- ارابه و ریل مدرج
- جعبه‌ی بلندگو
- لوله به قطر ۱۰ سانتیمتر
- لوله به قطر ۳ سانتیمتر
- قطعه‌های چوب‌پنبه و پشم‌شیشه
- بلندگو
- میکروفون
- کامپیوتر و نرم‌افزار Real Time

شرح آزمایش:

ابتدا دستگاه را مطابق شکل زیر سوار کنید.

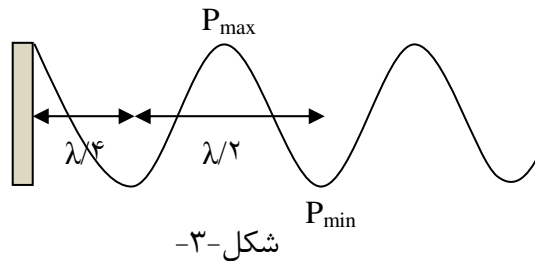


شکل-۲-

سپس توسط نرم‌افزار Real Time موج تک فرکانس سینوسی را در جعبه‌ی بلندگو ایجاد کرده و با حرکت دادن ارابه، اولین ماکزیمم و مینیمم دامنه‌ی موج ایستاده‌ی تولید شده در لوله را توسط قسمت FFT نرم‌افزار Real Time اندازه‌گیری کنید.

برای اندازه‌گیری امپدانس آکوستیکی، لوله‌ی متصل به میکروفون و سطح نمونه را طوری تنظیم کنید که وقتی میکروفون سطح نمونه را لمس می‌کند، ورنیه‌ی ماشین میکروفون روی صفر خط‌کش

ریل قرار گیرد. سپس فاصله‌ی اولین مینیمم y_1 و فاصله‌ی بین اولین و دومین مینیمم $y_1 - y_2$ اندازه‌گیری کنید. داده‌ها را برای هر ماده در جدول‌های مربوط ثبت کنید.



جدول ۱- لوله ی بزرگ

فرکانس (هرتز)	۳۰۰	۴۰۰	۵۰۰	۶۰۰	۷۰۰	۸۰۰	۹۰۰	۱۰۰۰	۱۵۰۰	۱۸۰۰
مکان کمینه ی اول (y_1)										
شدت در کمینه ی اول										
مکان بیشینه ی اول (y_2)										
شدت در بیشینه ی اول										

جدول ۲- لوله ی کوچک

فرکانس (هرتز)	۸۰۰	۱۴۰۰	۲۰۰۰	۲۶۰۰	۳۲۰۰	۳۸۰۰	۴۴۰۰	۵۰۰۰	۵۶۰۰	۶۵۰۰
مکان کمینه ی اول (y_1)										
شدت در کمینه ی اول										
مکان بیشینه ی اول (y_2)										
شدت در بیشینه ی اول										

خواسته‌های آزمایش:

- نسبت فشار صوتی ماکزیمم به فشار صوتی مینیمم را برای هر فرکانس به دست آورید و بر اساس آن ضریب جذب مربوط به آن فرکانس را محاسبه کنید.
- نمودار ضریب جذب بر حسب فرکانس را برای هر ماده و به تناسب لوله‌ای که به کار برده‌اید، رسم کنید.
- امپدانس آکوستیکی موادی را که در دست دارید، برای فرکانس‌های مختلف حساب کنید.
- نمودار امپدانس آکوستیکی بر حسب فرکانس را برای هر ماده و به تناسب لوله‌ای که به کار برده‌اید، رسم کنید.
- امپدانس آکوستیکی با ضریب جذب یک ماده چه رابطه‌ای دارد؟ علت را توضیح دهید. آیا داده‌های شما نیز این رابطه را تایید می‌کند؟

- ۶- فرکانسی وجود دارد که در آن جذب آکوستیکی برای یک ماده بیشینه می‌شود. این فرکانس را برای موادی که به کار برده‌اید، تشخیص دهید.
- ۷- چرا در آزمایش فرکانس‌های بیشتر را در لوله‌ی کوچک و فرکانس‌های کمتر را در لوله‌ی بزرگ تولید کرده‌ایم؟
- ۸- به نظر شما عوامل ایجاد خطا در این آزمایش چیست، راهکار خود را برای رفع این عوامل بنویسید.

فعالیت ویژه:

۱- یک راه برای به دست آوردن ظرفیت آکوستیکی ویژه‌ی اتاق بسته این است که ضریب جذب آکوستیکی مواد سازنده‌ی دیوارها و سطح مقطع هریک را در دست داشته باشیم. با به کار بردن قطعه‌ی کوچکی از هر یک از مواد سازنده‌ی دیوارهای اتاق زنده‌ی آزمایشگاه، نظیر گچ، موزاییک و غیره، آزمایش ضریب جذب را برای آن‌ها در فرکانس خاصی انجام داده و بر اساس آن، ظرفیت آکوستیکی ویژه‌ی اتاق زنده را به دست آورید. نتیجه را با مقدار به دست آمده از آزمایش بازآوایش مقایسه کرده و دلایل اختلاف موجود را تبیین نمایید.

آزمایش شماره ۴:

اندازه‌گیری فرکانس طبیعی

تئوری و هدف آزمایش:

انتقال موج آکوستیکی در یک محیط، با نوسان ذرات محیط صورت می‌گیرد، ذرات محیط مانند نوسانگرهای هماهنگی عمل می‌کنند که با یکدیگر جفت شده‌اند و این جفت شدگی سبب می‌شود که سیستم دارای فرکانس‌های مشخصه‌ای باشد که به ازای آنها نوسانات سیستم پایدارتر می‌ماند و دیرتر میرا می‌شود. پس هر سیستم آکوستیکی دارای فرکانس مشخصه‌ای است که اگر ذراتش با این فرکانس به نوسان درآیند، نوسان سیستم پایدارتر می‌ماند. به این فرکانس، فرکانس تشدید یا فرکانس طبیعی می‌گویند. ما در این آزمایش فرکانس طبیعی یک بالن و هوای داخل آن را اندازه می‌گیریم و اثر حجم بالن بر روی فرکانس تشدید را بررسی می‌کنیم.

یک وسیله‌ی آکوستیکی با حجم V که دارای ورودی باریکی به طول l و سطح مقطع A است را در نظر می‌گیریم، به این وسیله تشدیدگر هلمهولتز می‌گویند. آن را در مقابل یک منبع موج تخت آکوستیکی قرار داده و به بررسی حرکت هوای داخل آن می‌پردازیم.

جرم هوای داخل گردنه‌ی تشدیدگر برابر با $\rho l A$ است که در آن ρ چگالی هواست. می‌توان در نظر گرفت که این حجم هوا به صورت یکپارچه حرکت می‌کند و این گونه، نیرویی که برای حرکت این جرم لازم است برابر است با $\rho l A \ddot{x}$ ، که x جابجایی نوسانی مولکول هاست.

مقاومت آکوستیکی سیستم به خاطر تابش صوت به دهانه‌ی ورودی حاصل می‌شود و به صورت

پراکندگی انرژی آکوستیکی، ظاهر می‌گردد. این مقاومت به صورت $\rho c^2 \frac{kA^2}{2\pi}$ است، که در آن c

سرعت صوت در هواست و $k = \frac{c}{\omega}$ ، عدد موج است.

می‌دانیم فشار آکوستیکی برابر است با $p = \rho c^2 s$ که در آن s نسبت تراکم (condensation) و برابر است با $\frac{dV}{V}$. در این صورت نیرویی که به خاطر فشار آکوستیکی بر A وارد می‌شود برابر است

با:

$$df = pA = \rho c^2 A dV/V \quad (1)$$

بنابراین سختی موثر را اینگونه تعریف می‌کنیم:

$$k = df/dx = \rho c^2 A^2/V \quad (2)$$

در حقیقت حجم هوای داخل محفظه مانند یک فنر عمل می‌کند و پارامتر سختی سیستم را تعیین می‌کند. وقتی که هوا فشرده است، فشار افزایش می‌یابد و وقتی که هوا انبساط پیدا می‌کند، فشار کاهش می‌یابد.

نیروی که توسط موج فرودی بر سیستم اعمال می‌شود عبارت است از:

$$f(t) = p(t)A = p_0 A \sin \omega t \quad (3)$$

که در آن p_0 دامنه‌ی فشار است. با استفاده از قانون دوم نیوتن داریم:

$$A\rho\ell\ddot{x} + \frac{\rho c^2 k^2 A^2}{2\pi}\dot{x} + \frac{\rho c^2 A^2}{V}x = Ap_0 \sin \omega t \quad (4)$$

با تقسیم کردن بر A داریم:

$$\frac{\rho\ell}{A}(A\ddot{x}) + \frac{\rho c^2 k^2}{2\pi}(A\dot{x}) + \frac{\rho c^2}{V}(Ax) = p_0 \sin \omega t \quad (5)$$

یا اینکه:

$$M_a \ddot{X} + R_a \dot{X} + k_a X = p_0 \sin \omega t \quad (6)$$

که در آن $M_a = \frac{\rho\ell}{A}$ جرم آکوستیکی است، $R_a = \frac{\rho c^2 k^2}{2\pi}$ مقاومت آکوستیکی است،

$C_a = \frac{\rho c^2}{V}$ سختی آکوستیکی است و $\dot{X} = A\dot{x}$ سرعت حجمی است.

از شباهت این معادله با معادلات مشابه الکتریکی یا مکانیکی می‌توان دریافت که:

جدول-۱-

آکوستیکی	مکانیکی	الکتریکی
M_a	M	L
R_a	b	R
C_a	$1/k$	C

گفتیم که حجم نمونه مانند سختی سیستم عمل می‌کند. هر چقدر حجم بیشتر باشد، سختی نمونه و فشرده شدن آن در مقابل فشار اعمالی کمتر است. از طرف دیگر هوای داخل دهانه‌ی تشدیدگر را می‌توان با یک نوسانگر واحد، یکسان در نظر گرفت، لذا طول دهانه‌ی تشدیدگر با جرم آکوستیکی آن متناسب است.

از طرف دیگر به شباهت‌های الکتریکی می‌نگریم، حجم نمونه فضایی برای ذخیره شدن انرژی است یعنی هر چقدر حجم بیشتر باشد، محیط شامل ذرات بیشتری است لذا انرژی بیشتری در محیط جای گرفته‌است، از این لحاظ حجم می‌تواند متناسب با ظرفیت آکوستیکی باشد.

از حل معادله (۶) خواهیم داشت:

$$X(t) \propto \frac{P_0}{R + i(M_a - 1/\omega C_a)} \quad (7)$$

تشدید و بیشترین سرعت حجمی زمانی اتفاق می‌افتد که مخرج کسر فوق صفر شود.

$$\omega_n = \sqrt{\frac{1}{M_a C_a}} = c \sqrt{\frac{A}{\ell V}} \quad (۸)$$

از رابطه فوق مشاهده می‌شود که فرکانس تشدید با عکس حجم و عکس طول دهانه‌ی لوله متناسب است. این رابطه را می‌توان به صورت فیزیکی این گونه تعبیر کرد: طول موج تشدید یک وسیله آکوستیکی تقریباً در حدود ابعاد وسیله است، پس هر چقدر ابعاد نمونه بزرگتر باشد، طول موج نیز بیشتر خواهد بود و فرکانس تشدید کمتر است.

فرکانس تشدید با سطح مقطع نمونه رابطه‌ی مستقیم دارد، زیرا هر چقدر A بزرگتر باشد، مقاومت نمونه در برابر عبور صوت، کمتر و اتلاف انرژی نیز کمتر است. بنابراین فرکانس‌های بزرگتر هم (که همیشه زودتر میرا می‌شوند) می‌توانند در سیستم پایدار بمانند و فرکانس تشدید بزرگتر خواهد بود.

وسایل و امکانات مورد نیاز:

بالون شیشه‌ای

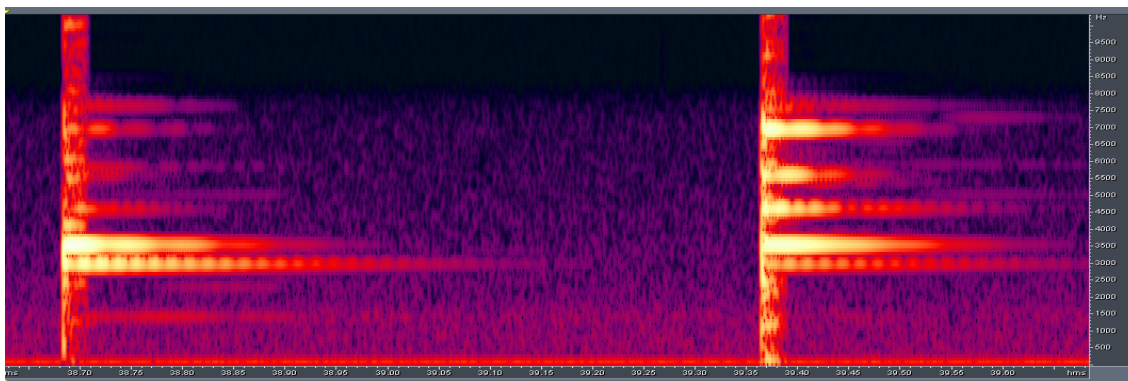
میکروفون تماسی

خط کش چوبی

نرم افزار Cool Edit Pro 2,1

شرح آزمایش:

میکروفون را به کامپیوتر خود وصل کرده و نرم افزار Cool Edit را اجرا نمایید. میکروفون تماسی را به بدنه‌ی بالون شیشه‌ای بچسبانید و با استفاده از خط کش چوبی به آن ضربه بزنید. صدای ایجاد شده را توسط نرم افزار ضبط کنید. برای انجام این کار، کافیست در صفحه‌ی اصلی نرم‌افزار، بر روی آیکون Record که به شکل یک دایره‌ی کوچک قرمز رنگ است، کلیک نمایید. این آیکون در پایین، سمت چپ صفحه‌ی مانیتور دیده می‌شود. سعی کنید شدت ضربه‌ها به اندازه‌ی ای باشد که همه‌ی فرکانس‌ها در طیف فرکانسی ضبط شده موجود باشد. ملاحظه می‌کنید که پس از ضربه‌ی اولیه، تا مدتی فرکانس‌های خاصی در سیستم باقی می‌مانند. این همان فرکانس طبیعی سیستم و هماهنگ‌های آن است.



شکل-۱- نمایش طیفی موج رونده حین ضربه به جسم
محور عمودی فرکانس و محور افقی زمان را نشان می دهد

آزمایش را برای حالت‌های زیر تکرار کنید:

میکروفون بدون تماس درون بالون آویزان شده است و بالون خالی است.
میکروفون بدون تماس درون بالون آویزان شده است و مقداری از حجم بالون با آب پر شده است.

خواسته‌های آزمایش:

- ۱- فرکانس‌هایی را ذکر کنید که در هر قسمت از آزمایش ماندگاری بیشتری در سیستم داشته‌اند. تفاوت میان دو مرحله‌ی تماس میکروفون به جسم و آویزان کردن آن درون جسم چیست؟ در هر مرحله فرکانس طبیعی چه سیستمی اندازه‌گیری می‌شود؟
- ۲- فرکانس تشدید را برای هوای محبوس در بالون، با استفاده از مشخصات بالون به دست آورید. نتیجه را با مقدار به دست آمده از آزمایش مقایسه کنید. علت اختلاف موجود را تبیین کنید.
- ۳- فرکانس تشدید را برای هوای محبوس در بالون، هنگامی که مقدار مشخصی آب در آن ریخته‌اید، به دست آورید. نتیجه را با مقداری که از آزمایش به دست آورده‌اید، مقایسه کنید. علت اختلاف موجود چیست؟
- ۴- انتظار دارید با ریختن آب به درون بالون فرکانس طبیعی سیستم چگونه تغییر کند؟ آیا داده‌های شما نیز همین نتیجه را به دست می‌دهد؟
- ۵- علت استفاده از بالون با شکل هندسی خاص آن در این آزمایش چیست؟
- ۶- چرا در طیف فرکانسی که از ضربه به بالون ضبط کرده‌اید، پیوستاری از همه‌ی فرکانس‌ها وجود دارد؟
- ۷- به نظر شما عوامل ایجاد خطا در این آزمایش چیست، راهکار خود را برای رفع این عوامل بنویسید.

فعالیت ویژه:

۱- مشخصه‌های آکوستیکی بالون موجود را به عنوان یک تشدیدگر هولمهولتز به دست آورید. این مشخصه‌ها شامل حجم V ، شعاع مقطع گردنه a ، طول گردنه l ، فرکانس طبیعی f_0 ، طول موثر l' ، مقدار $\Delta l/a$ ، عامل کیفیت Q و بهره‌ی تراز فشار n_0 می‌باشند.

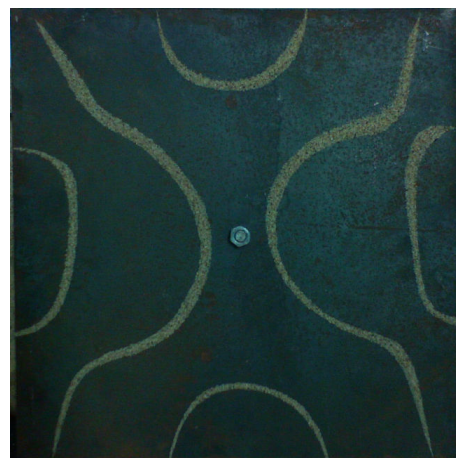
آزمایش شماره ۵:

طرح‌های کلادنی

تئوری و هدف آزمایش:

یکی از پدیده‌های جالب در طبیعت، انتشار امواج صوتی در دو بعد می‌باشد. ارنست کلادنی، حدود دویست سال پیش، آزمایشی طراحی کرد تا اشکال پیچیده‌ی حاصل از حل معادله موج را نشان دهد. او با کشیدن یک آرشی و یولون بر لبه‌ی یک صفحه‌ی باریک ثابت، آن را به لرزیدن وا می‌داشت و با ریختن شن ریز روی آن گره‌های ایجاد شده بر صفحه را نشان می‌داد. اما اکنون، امواج صوتی مکانیکی توسط یک منبع با فرکانس قابل تنظیم تولید شده و توسط یک بلندگو بر یک صفحه وارد می‌شوند.

شکل صفحات مورد مطالعه در این آزمایش دایره و مربع می‌باشند. هدف از انجام این آزمایش مشاهده و تحلیل شکل‌های تشکیل شده بر روی این صفحات می‌باشد. دلیل تشکیل چنین اشکالی توسط شن بر روی صفحات به مکانیزم انتشار امواج و تداخل آن‌ها در صفحه مربوط است. همان‌طور که می‌دانیم امواج صوتی منتشر شده بر روی صفحات از یک معادله‌ی موج دو بعدی تبعیت می‌کنند. این امواج می‌توانند بر روی صفحه‌ی انتشار با یکدیگر تداخل انجام دهند. این تداخل‌ها در بعضی از نقاط ویرانگر و در بعضی دیگر سازنده خواهد بود. تداخل ویرانگر در سطح صفحه منجر به تشکیل گره می‌شود. گره‌ها مکان‌هایی هستند که در آن‌ها امواج حرکتی نداشته و تقریباً ساکن می‌باشند. در نتیجه شن یا هر ماده‌ی دیگری که روی صفحه پاشیده شود، در این نقاط ساکن می‌مانند، در حالی که در سایر جاها حرکت می‌کنند. نتیجه‌ی این کار، جمع شدن شن‌ها در گره‌ها و نشان دادن توزیع گره‌ها بر روی صفحه می‌باشد.



شکل ۱- طرح‌های کلادنی برای صفحات دایره‌ای و مربعی

شکل این گره‌ها از شکل توابع بسط در دو بعد تبعیت می‌کند. برای نشان‌دادن این موضوع، به حل معادله‌ی موج در دو بعد برای شرایط مرزی مستطیلی و دایره‌ای می‌پردازیم. (الف) صفحه‌ی مستطیلی نوسان‌کننده معادله‌ی موج دو بعدی را در مختصات دکارتی چنین است:

$$\partial_{xx}u + \partial_{yy}u = \frac{1}{c^2} \partial_{tt}u$$

برای حل چنین معادله‌ای، به شیوه‌ی جداسازی متغیرها عمل می‌نیم. به این صورت که فرض می‌کنیم:

$$u(x, y, t) = X(x)Y(y)T(t)$$

در نتیجه برای هر کدام از متغیرها خواهیم داشت:

$$X(x) : \partial_{xx}X + K_x^2 X(x) = 0$$

$$Y(y) : \partial_{yy}Y + K_y^2 Y(y) = 0$$

$$T(t) : \partial_{tt}T(t) + \omega^2 T(t) = 0$$

که در آن:

$$K_x^2 + K_y^2 = \frac{\omega^2}{c^2}$$

جواب نهایی در دستگاه مختصات دکارتی به صورت زیر خواهد بود:

$$u(x, y, t) = Ae^{[K_x x + K_y y - \omega t]}$$

با اعمال شرایط مرزی زیر خواهیم داشت:

$$K_x a = n\pi, n = 1, 2, 3, \dots$$

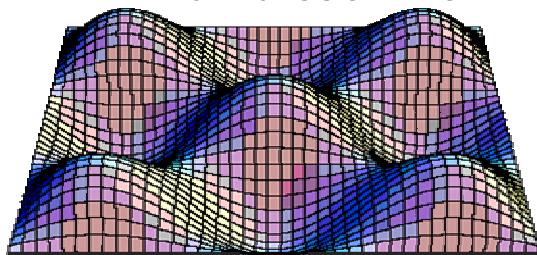
$$K_y b = m\pi, m = 1, 2, 3, \dots$$

$$u(x, y, t) = A \sin\left(\frac{n\pi x}{a}\right) \sin\left(\frac{m\pi y}{b}\right) \cos \omega t$$

ملاحظه می‌شود که $n-1$ گره در جهت x و $m-1$ گره در جهت y خواهیم داشت. هم‌چنین:

$$\omega = \pi c \sqrt{\left(\frac{n}{a}\right)^2 + \left(\frac{m}{b}\right)^2}$$

می‌توان این تابع را با برنامه‌های استاندارد ریاضی (مثل Mathematica یا MATLAB) رسم کرد. مثلاً اگر n و m هر دو برابر با 3 باشند، موج ایستاده‌ی حاصل به شکل زیر خواهد بود:



- شکل ۱ -

ب) صفحه‌ی دایره‌ای نوسان‌کننده
معادله‌ی موج در مختصات استوانه‌ای به شکل زیر است:

$$\frac{\partial^2 \xi(r, t)}{\partial t^2} = c_w^2 \left(\frac{\partial^2 \xi}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \xi}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \xi}{\partial z^2} \right) = c_w^2 \nabla^2 \xi(r, t)$$

از طرفی لاپلاسی در مختصات استوانه‌ای عبارتست از:

$$\nabla^2 \xi \equiv \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} \left(r \frac{\partial \xi}{\partial r} \right) + \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2 \xi}{\partial \phi^2}$$

بنابراین معادله‌ی موج به شکل زیر درخواهد آمد:

$$\frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} \left(r \frac{\partial \xi}{\partial r} \right) + \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2 \xi}{\partial \phi^2} = \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 \xi}{\partial t^2}$$

برای جواب‌هایی از این معادله که تقارن استوانه‌ای دارند، داریم:

$$\frac{\partial^2 \xi(r, t)}{\partial t^2} = c_w^2 \frac{1}{r} \frac{\partial^2}{\partial r^2} (r \xi(r, t))$$

در نتیجه:

$$\frac{\partial^2}{\partial t^2} (r \xi(r, t)) = c_w^2 \frac{\partial^2}{\partial r^2} (r \xi(r, t))$$

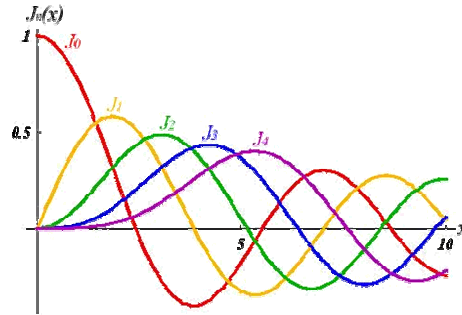
جواب نهایی این معادله به شکل زیر است:

$$\xi(r, t) = A \frac{e^{i(kr \pm \omega t)}}{r}$$

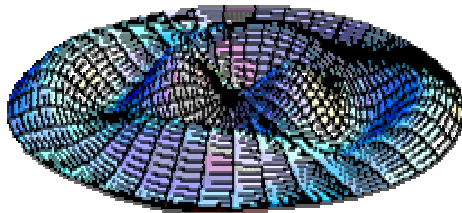
برای جواب‌هایی که تقارن استوانه‌ای ندارند، جواب نهایی به شکل زیر است:

$$\xi = \cos m(\phi - \alpha) J_m \left(\frac{2\pi v r}{c} \right) \cos(2\pi v t - \Omega)$$

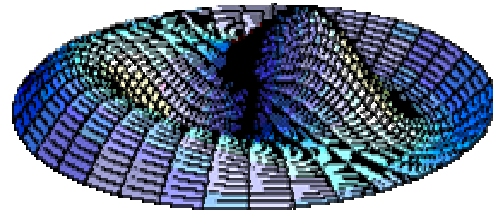
در این رابطه، تابع $J_m(x)$ نشان‌دهنده‌ی توابع بسل نوع اول است. شکل ۲ این تابع را برای مقادیر مختلف m نشان می‌دهد. در شکل‌های ۳ و ۴ نیز جواب کلی معادله‌ی دیفرانسیل به ازای دو مقدار مختلف m و n رسم شده است.



شکل ۲- نمودار تابع $J_m(x)$ به ازای $m=1$ تا $m=4$.



شکل ۴- نمودار جواب به ازای $n=2$ و $m=3$.



شکل ۳- نمودار جواب به ازای $n=1$ و $m=2$.

وسایل و امکانات مورد نیاز:

Beat Frequency Oscillator Type 1022 (BFT)

بلندگوی مخروطی شکل

صفحه ی فلزی مربعی شکل

صفحه ی فلزی دایره ای شکل

شن نرم

قطعه ی یونولیتی

پیچ بلند و مهره جهت اتصال صفحه به بلندگو

سیم رابط

کامپیوتر و نرم افزار Cool Edit Pro 2,1

شرح آزمایش:

بلندگو را توسط سیم‌های رابط به مولد فرکانسی متصل کنید. برای به دست آوردن نتایج بهتر و پایدارتر، بین بلندگو و صفحه‌ی فلزی یک لایه‌ی نازک یونولیت قرار دهید، این قطعه‌ی یونولیتی باعث می‌شود که نوسان بلندگو به طور یکنواخت به صفحه منتقل شود و ناهنگی‌های روی دهانه‌ی بلندگو موجب ایجاد خطا نشود. آن‌گاه صفحه‌ی دایره‌ای شکل را توسط پیچ و مهره بر روی بلندگو نصب کنید. صفحه را بر روی بلندگو کاملاً محکم کرده و سطح آن را تراز نمایید. توجه کنید که

تراز بودن صفحه برای به دست آوردن طرح‌های متقارن اهمیت دارد. مقداری شن بر روی صفحه بپاشید به طوری که لایه‌ی نازکی از شن به طور یکنواخت همه‌ی سطح صفحه را بپوشاند. مقدار شن نباید آنقدر زیاد باشد که لرزش‌های ایجاد شده بر سطح توانایی جابجا کردن و شکل دادن به آن‌ها را نداشته باشد.

مولد فرکانسی را روشن نمایید و با چرخاندن پیچ مربوط اقدام به تغییر فرکانس نمایید. با لرزش بلندگو، صفحه هم مرتعش می‌شود و در نتیجه شن‌های روی صفحه به حرکت در می‌آیند. در بسامدهای مشخصی، شدت حرکت ذرات شن ناگهان افزایش پیدا می‌کند. در این بسامدها کمی صبر کنید تا ذرات شن آزادانه روی سطح حرکت کرده و شکل‌های منظمی به خود بگیرند. سپس بسامدی را که این اتفاق در آن افتاده بود، ثبت کرده و آرایش‌ها بر روی صفحه را روی کاغذ رسم کنید و یا از آن عکس بگیرید. برای مشاهده‌ی طرح‌ها به اندازه‌ی کافی صبر کنید تا شن‌ها فرصت کافی برای جمع شدن در گره‌ها (نقاط بدون حرکت) را داشته باشند.

حال صفحه‌ی مربعی را باز کرده و صفحه‌ی دایره‌ای شکل را بر روی بلندگو نصب کنید. آزمایش را با این صفحه نیز تکرار کرده و نتایج را ثبت کنید. سعی کنید برای هر صفحه ۵ یا ۶ طرح متقارن به دست آورید.

خواسته‌های آزمایش:

- ۱- نقش‌های به دست آمده از صفحات مربعی و دایره‌ای را ارائه نمایید.
- ۲- میان طرح‌هایی که به دست آورده‌اید و اشکال موجود در ضمیمه‌ی ۲ مقایسه‌ای انجام دهید. علت اختلاف‌های موجود چیست؟
- ۳- مولد تولید امواج را به کامپیوتر خود متصل کرده و با استفاده از Cool Edit، یکی از فرکانس‌هایی را که در آن طرح متقارنی مشاهده کرده‌اید، تحلیل فرکانسی نمایید. نتیجه را تحلیل کرده و اثر آن را بر نقش‌هایی که به دست آورده‌اید، بیان کنید.
- ۴- به نظر شما عوامل ایجاد خطا در این آزمایش چیست؟ راهکار خود را برای رفع این عوامل بنویسید.

فعالیت ویژه:

- ۱- آیا می‌توانید یکی از اشکالی را که در آزمایش حاصل شده است، خود با حل معادله‌ی موج در دو بعد و اعمال شرایط مرزی مناسب برای فرکانس مورد نظر به دست آورید؟ این کار را می‌توانید با به کارگیری نرم‌افزارهایی چون Mathematica یا Matlab انجام دهید.
- ۲- صفحات فلزی دیگری با اشکال متنوعی چون بیضی، سه ضلعی، شش ضلعی و غیره تهیه کنید و طرح موج ایستاده بر آن‌ها را در فرکانس‌های مختلف مشاهده نمایید.

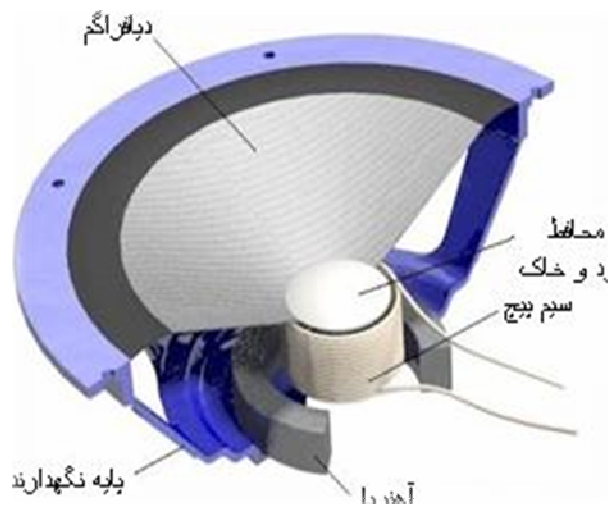
۳- طرح‌های کلدنی را به جای شن، با آب نیز می‌توان انجام داد. برای این کار شاید لازم باشد ابتدا صفحه را کمی چرب نمایید. استفاده از آب تصور شهودی‌تری از گره و شکم به شما می‌دهد و نقش‌های فوق‌العاده زیبایی ایجاد می‌کند.

آزمایش شماره‌ی ۶:

تعیین مشخصه‌ی بلندگو

تئوری و هدف آزمایش:

در یک سیستم پخش صوتی، جعبه‌ی بلندگو عامل تبدیل انرژی الکتریکی به صوتی است. اگر به بلندگو انرژی بدهیم، نوسانات مکانیکی تولید می‌کند و هوایی را که با آن در تماس است، به حرکت وامی دارد. قسمت‌های مختلف یک بلندگو در شکل زیر نشان داده شده است.



شکل-۱-

بلندگوها باید بازده بالا و پاسخ فرکانسی یکنواخت داشته باشند. به طور معمول شکل، اندازه و نحوه‌ی ساخت جعبه‌ی بلندگوها بر عملکرد آنها تاثیر می‌گذارد. جعبه‌ی بلندگو علاوه بر این که موج صوتی را هدایت می‌کند، پاسخ فرکانسی سیستم را تعیین و شدت صوت را کنترل می‌کند. برای طرح‌ریزی یک بلندگوی موثر جهت تبدیل انرژی الکتریکی به انرژی صوتی که باید در هوا منتشر شود، لازم است چند عامل مربوط به یکدیگر را در نظر بگیریم. این عوامل شامل کارایی الکتروآکوستیکی، یکنواخت بودن پاسخ دستگاه به فرکانس، خطی بودن پاسخ دامنه، پاسخ گذرا، متقارن بودن، قدرت و استحکام برای کار، اندازه، دوام، و قیمت است. بلندگوی ایده‌آل دارای مشخصات زیر است:

۱. باید دارای کارایی الکتروآکوستیکی نزدیک به صددرصد باشد.

۲. پاسخ صوتی که از آن خارج می‌شود (بازداده)، در فاصله‌ی کامل فرکانس‌های قابل شنیدن مستقل از فرکانس باشد.

۳. در بازداده هارمونیک داخل نسازد، هم‌چنین به‌واسطه‌ی مدولاسیون داخلی در آن تابیدگی ایجاد نکند.

۴. سیگنال‌هایی را که به آن وارد می‌شوند، خواه عبوری باشد خواه پایدار، بتواند عینا به همان شکل دوباره بسازد.

۵. قادر باشد صوت را در اطراف خود مستقل از راستای بخصوصی منتشر کند.

۶. با در نظر گرفتن بازداده‌ی آکوستیکی که از آن انتظار داریم، تا حد امکان از نظر اندازه کوچک باشد.

هدف از انجام این آزمایش بررسی رفتار زاویه‌ای و پاسخ فرکانسی بلندگوی موجود در اتاق سکوت آزمایشگاه است.

وسایل و امکانات مورد نیاز:

منبع تولید امواج صوتی

آمپلی‌فایر

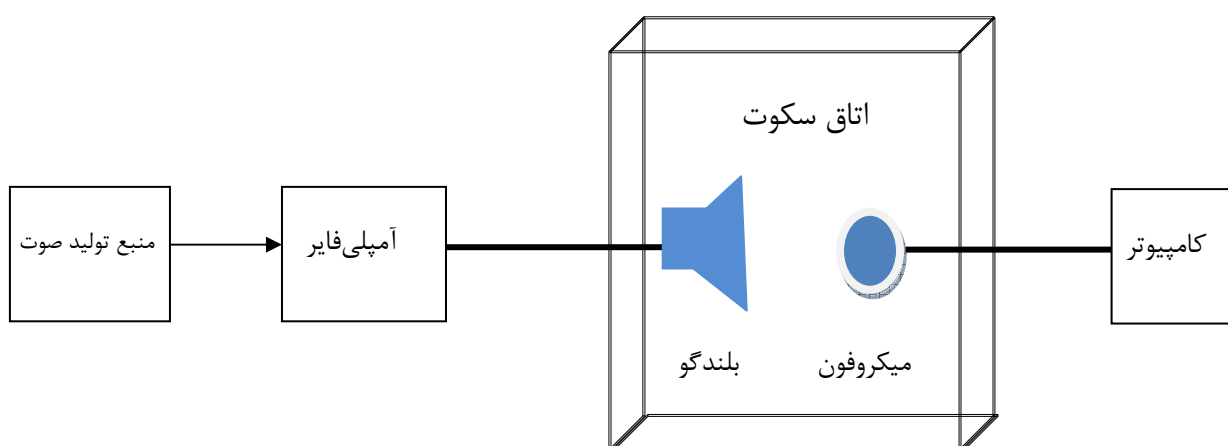
بلندگو

میکروفون

کامپیوتر و نرم‌افزار Cool Edit Pro 2,1

شرح آزمایش:

ابتدا مدار را مطابق شکل زیر می‌بندیم.



شکل - ۲ -

در این قسمت از آزمایش قرار است رفتار زاویه‌ای بلندگوی اتاق سکوت را بررسی کنید. از آن جا که باید زاویه را در هر مرحله ۲۰ درجه تغییر دهید، به ۱۸ یا برای اطمینان ۲۰ بازه‌ی زمانی پخش یک صوت تک‌فرکانس نیاز دارید به‌طوری که میان آن‌ها بازه‌ی سکوت مناسبی قرار داشته باشد. برای این کار به قسمت **Generate** در منوی نرم‌افزار بروید و در آن **Tones** را انتخاب کنید، در پنجره‌ی ایجاد شده **Sample Rate** را برابر ۴۴۱۰۰ برگزیده و آن را تایید نمایید. در پنجره‌ی بعد، کفیسیت **Base Frequency** و **Duration** مورد نظر را وارد کرده و تایید کنید. **Cool Edit** صوت مورد نظر را با فرکانس و بازه‌ی زمانی مشخص تولید می‌نماید. بازه‌ی زمانی پخش فرکانس را ۳۰ تا ۴۵ ثانیه منظور کرده و میان آن‌ها یک بازه‌ی دلخواه مثلاً ۱۰ تا ۱۵ ثانیه سکوت (**Silence**) قرار دهید. برای تولید سکوت کفیسیت پس از آن که انتهای صوت تولید شده‌ی مرحله‌ی قبل کلیک کردید، مجدداً به قسمت **Generate** بروید و این‌بار گزینه‌ی **Silence** را انتخاب نمایید. در پنجره‌ی ایجاد شده **Silence Time** مورد نظر را وارد کرده و تایید کنید.

شدت آمپلی‌فایر را در طول آزمایش تغییر ندهید. پس از آن که نوت‌بوک خود را در اتاق سکوت مستقر کردید، میکروفون را به آن وصل کرده و در فاصله‌ی مناسبی از بلندگو قرار دهید. با اجرای نرم‌افزار **Cool Edit** آن‌را در حالت ضبط صدا قرار دهید. پس از آن که درب اتاق بسته شد، فایل صوتی تولید شده را بر روی کامپیوتر آزمایشگاه اجرا نمایید. این فایل توسط بلندگو در اتاق سکوت پخش می‌گردد و دوستان در هر بازه‌ی سکوت فرصت دارد اقدام به تغییر زاویه‌ی میان بلندگو و میکروفون، بر اساس زوایای مندرج در جدول زیر نماید. بدین ترتیب شما خواهید توانست شدت میانگین ضبط شده توسط میکروفون را برای هر زاویه به دست آورید.

جدول ۱- تغییر زاویه‌ی میان میکروفون و بلندگو

۱۶۰	۱۴۰	۱۲۰	۱۰۰	۸۰	۶۰	۴۰	۲۰	زاویه‌ی میان میکروفون و بلندگو
								شدت
۳۴۰	۳۲۰	۳۰۰	۲۸۰	۲۶۰	۲۴۰	۲۲۰	۲۰۰	۱۸۰
								شدت

قسمت بعدی آزمایش را با ثابت نگه‌داشتن زاویه‌ی میان بلندگو و میکروفون مثلاً در زاویه‌ی صفر درجه انجام می‌دهیم. اما این‌بار، از آن جا که قصد داریم رفتار بلندگو را به ازای فرکانس‌ها و شدت‌های مختلف درک کنیم، لازم است به وسیله‌ی نرم‌افزار فرکانس‌های متنوعی را تولید و پخش نماییم. مانند قسمت قبل این کار را انجام دهید، اما این‌بار هر بازه را به یکی از فرکانس‌های مندرج در جدول ۲ اختصاص دهید. می‌توانید در این قسمت مقدار سکوت میان بازه‌ها را کمتر از قبل اختیار کنید. مجدداً نوت‌بوک خود را در اتاق سکوت قرار دهید و هنگامی که از آماده بودن

میکروفون، بلندگو و اجرای عمل ضبط صدا توسط نرم‌افزار اطمینان حاصل کردید، درب اتاق را بسته و فایلی را که برای این مرحله آماده ساخته‌اید، ۳ بار بر روی کامپیوتر آزمایشگاه اجرا نمایید. بار اول آمپلی‌فایر را بر روی شدت کم، بار دوم بر روی شدت متوسط و بار سوم بر روی شدت زیاد تنظیم کنید. بدین ترتیب قادر خواهید بود شدت میانگین پخش شده توسط بلندگو را در هر فرکانس از روی نرم‌افزار به دست آورید.

جدول ۲- شدت ورودی کم

فرکانس (هرتز)	۱۲۵	۲۵۰	۵۰۰	۱۰۰۰	۲۰۰۰	۴۰۰۰	۸۰۰۰	۱۶۰۰۰
شدت (دسی بل)								

جدول ۳- شدت ورودی متوسط

فرکانس (هرتز)	۱۲۵	۲۵۰	۵۰۰	۱۰۰۰	۲۰۰۰	۴۰۰۰	۸۰۰۰	۱۶۰۰۰
شدت (دسی بل)								

جدول ۴- شدت ورودی زیاد

فرکانس (هرتز)	۱۲۵	۲۵۰	۵۰۰	۱۰۰۰	۲۰۰۰	۴۰۰۰	۸۰۰۰	۱۶۰۰۰
شدت (دسی بل)								

خواسته‌های آزمایش:

- ۱- نمودار شدت صوت خروجی بلندگو را بر حسب زاویه‌ی میان میکروفون و بلندگو رسم کنید. نمودار را تحلیل کنید.
- ۲- نمودار شدت بر حسب زاویه با راستای بلندگو، برای یک بلندگوی ایده‌آل به چه صورت است؟ بلندگوی شما تا چه حد با این بلندگوی ایده‌آل تفاوت دارد؟
- ۳- کمترین و بیشترین بار صوتی بر گوش در چه زاویه‌ای نسبت به بلندگو رخ می‌دهد؟ این موضوع چه استفاده‌ی عملی می‌تواند داشته باشد؟
- ۴- نمودار شدت خروجی از بلندگو را بر حسب فرکانس صوت ورودی برای هریک از شدت‌های کم، متوسط و زیاد رسم کنید. نمودارها را تحلیل کنید.

۵- یکی از ویژگی‌های بارز یک بلندگوی ایده‌آل خطی بودن پاسخ دامنه‌ی آن می‌باشد. به این معنی که اگر اختلاف شدت میان دو سیگنال ورودی یک دسی‌بل باشد، میان سیگنال‌های خروجی از بلندگو نیز همان یک دسی‌بل اختلاف وجود داشته باشد. بلندگوی شما با چه تقریبی خطی عمل کرده است؟

۶- بلندگوی شما در کدام محدوده‌ی فرکانسی بهتر عمل کرده است؟ چرا

۷- بلندگوی مورد آزمایش در کدام شدت‌ها عملکرد بهتری از خود نشان داده است؟ چرا؟

۸- طراحی اکثر بلندگوها به گونه‌ای است که در شدت‌های قابل تحمل برای گوش انسان و در فرکانس‌های معمولی برای گوش بیشترین کارایی را داشته باشند. آیا داده‌های شما نیز این موضوع را تایید می‌کند؟

۹- به نظر شما عوامل ایجاد خطا در این آزمایش چیست؟ راهکار خود را برای رفع این عوامل بنویسید.

فعالیت ویژه:

۱- نوع بلندگوی موجود در آزمایشگاه را تعیین کرده و در مورد نحوه‌ی عملکرد این بلندگوها توضیح دهید.

همه

تئوری و هدف آزمایش:

در طراحی و ساخت محیط‌هایی که جاذب فرکانس‌هایی هستند که شدت آن‌ها در ناحیه‌ی حساس گوش انسان قرار دارد، تحلیل آکوستیکی از اهمیت فراوانی برخوردار است. گوش انسان در محدوده‌ی فرکانسی ۸۰۰ تا ۵۰۰۰ سیکل بر ثانیه حساسیت بیشتری از خود نشان می‌دهد. حال اگر ما آلودگی‌های صوتی محیط‌های گوناگون را مطابق این آزمایش بررسی کنیم و بتوانیم مواردی را که برای گوش انسان مضر است، شناسایی نماییم، می‌توانیم با به‌کارگیری موادی که از ضریب جذب بالایی برخوردارند، در محیط مورد نظر از میزان آلودگی صوتی کم کنیم. صدا و کاهش شنوایی:

بسیاری از افراد به طور مداوم و روزانه در محیط کار و خارج از آن در معرض اصوات غیرمجاز هستند. این امر می‌تواند منجر به کاهش شنوایی غیرقابل درمان شود که باعث ایجاد اشکال در ارتباط کلامی با دیگران و کاهش کیفیت زندگی اجتماعی فرد می‌شود. استفاده از وسایل صوتی و استریو در اتومبیل، استفاده از هدفون برای گوش دادن به موسیقی، ترافیک شهری، مواد منفجره‌ی تفریحی، تیراندازی و... همگی انسان را در معرض صدای غیرمجاز قرار می‌دهد. اما رایج‌ترین مکان مواجهه با صوت غیرمجاز و شایع‌ترین علت کاهش شنوایی ناشی از صوت، مواجهه با صدا در محیط کار است، به طوری که حدود ۳۰ درصد علل ناشنوایی و کم شنوایی در بزرگسالان مواجهه‌ی شغلی با صوت است. بروز این بیماری در فرد علاوه بر ایجاد ناتوانی، مشمول دریافت غرامت از کارفرما بوده و بار اقتصادی و مالی قابل توجهی به صنایع و کارفرمایان و موسسات بیمه تحمیل می‌کند.

اقداماتی که به منظور کاستن صدای محیط انجام می‌شود، شامل کنترل مهندسی دستگاه‌ها در محیط‌های پرسروصدا و رفع عیوب مربوط به دستگاه‌ها و در صورت لزوم، امکان تعویض دستگاه است. در صورتی که انجام اقدامات فوق ممکن نباشد یا قادر به رفع صدای غیرمجاز محیط نباشیم، باید گوشی‌های محافظ در اختیار افراد در معرض صوت غیرمجاز قرار داد. این گوشی‌ها متناسب با شدت و فرکانس صدای محیط کار تجویز می‌شود. برای این افراد باید سالانه معاینه‌ی شنوایی سنجی انجام شود تا در صورت مشاهده اختلال در تست شنوایی اقدامات مناسب به منظور پیشگیری از پیشرفت افت شنوایی بر دامنه فرکانس شنیداری انجام شود.

در این آزمایش قصد داریم چنین تحلیل آکوستیکی را برای محیط‌هایی که هرروزه در آن‌ها به سر می‌بریم، انجام دهیم.

وسایل و امکانات مورد نیاز:

میکروفون

کامپیوتر و نرم افزار Cool Edit Pro 2,1

شرح آزمایش:

شما در این آزمایش تنها نیاز به یک فایل صوتی دارید که همهمه‌ی ضبط شده از مکان‌های مختلف از جمله اتاق سکوت، اتاق زنده، کلاس درس، سالن کنفرانس، ترافیک شهری، اتاق خودرو، ایستگاه مترو و غیره در آن موجود باشد. آنگاه کفایت این فایل را به وسیله‌ی Cool Edit اجرا کنید و به تحلیل آن پردازید.

نمودار تحلیل فرکانسی شدت فرکانس‌های موجود در محیط را بیان می‌کند. برای مشاهده‌ی این نمودار به قسمت Analyze از منوی نرم‌افزار بروید و Show Frequency Analyze را انتخاب کنید. با این کار نمودار شدت بر حسب فرکانس در هر لحظه از زمان برای صوت در حال اجرا به نمایش درمی‌آید.

برای آن که به خوبی از فرکانس‌های موجود در محیط آگاهی پیدا کنید، می‌توانید از تبدیل فوریه داده‌های ورودی استفاده کنید. برای بهره‌گیری از این امکان، به قسمت View از منوی نرم‌افزار بروید و در زبانه‌ی ایجادشده Spectral View را انتخاب کنید.

نمودار هیستوگرام مشخص می‌کند که چه کسری از کل صدای نمونه، در چه بازه‌ای از تراز شدت قرار داشته است. برای مشاهده‌ی هیستوگرام یک صوت کفایت به قسمت Analyze از منوی نرم‌افزار رفته و در زبانه‌ی ایجادشده Statistics را انتخاب کنید. در پنجره‌ی ایجادشده به قسمت هیستوگرام بروید. ملاحظه می‌کنید نموداری به نمایش درمی‌آید که محور افقی آن تراز شدت صوت بر حسب دسی‌بل و محور عمودی آن درصد نسبی آن شدت را در کل نمونه مشخص می‌کند. Cool Edit اطلاعات مفصل دیگری نیز از صوت مورد نظر در اختیار شما می‌گذارد. این امکان در قسمت General از گزینه‌ی Statistics قرار دارد.

خواسته‌های آزمایش:

۱- نمودار تحلیل فرکانسی را برای محیط‌های مورد بررسی رسم کنید و بر اساس آن میان محیط‌های مختلف مقایسه‌ای انجام دهید.

۲- هیستوگرام محیط‌های مختلف را رسم کرده و بر اساس آن میان آن‌ها مقایسه‌ای انجام دهید.

۳- فرکانس و شدت غالب در هر محیط چقدر بوده است؟

۴- کدام محیط از نظر صوتی آلوده‌ترین و کدامیک پاکیزه‌ترین بوده است؟ چرا؟

۵- به طور معمول میزان آلودگی صوتی در محیط‌های شلوغ سرپشته بیشتر است یا محیط‌های شلوغ باز؟ پاسخ خود را بر اساس داده‌های به دست آمده بیان کنید.

۶- عوامل ایجاد خطا در این آزمایش چیست؟

فعالیت ویژه:

۱- با توجه به General Statistics داده‌ها در مکان‌های مختلف، فاکتورهای زیر را برای هر یک از آن‌ها به دست آورده و در نموداری ستونی با یکدیگر مقایسه کنید:

Peak Amplitude, Maximum Sample Value, Minimum Sample Value
Average RMS Power, Maximum RMS Power, Minimum RMS Power
Total RMS Power

آیا می‌توانید بگویید هر یک از این فاکتورها نماینده‌ی چه ویژگی از موج هستند؟

ضمیمه‌ی ۱:

آشنایی با نرم‌افزارهای مورد نیاز در آزمایشگاه الکتروآکوستیک:

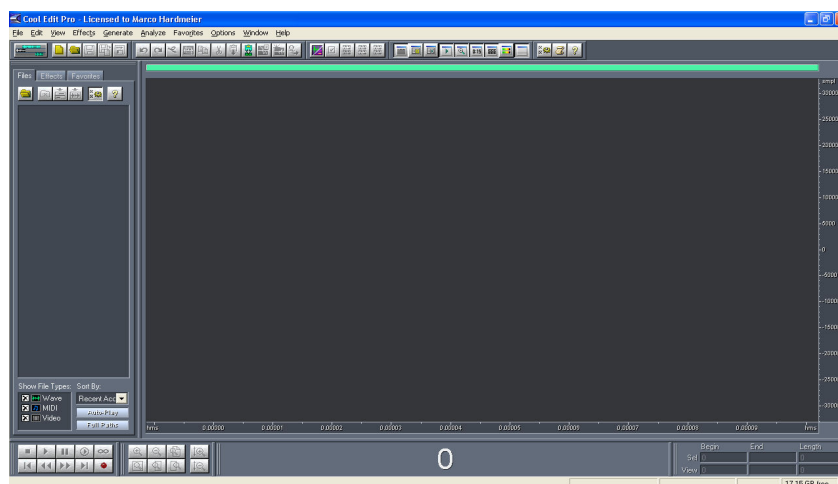
نرم‌افزار Cool Edit Pro 2,1

یکی از قویترین نرم‌افزارهای ویرایش صدا Cool Edit می باشد که علاوه بر آن که در آزمایشگاه آکوستیک به آن نیاز دارید، می‌توانید از آن در انجام فعالیت‌های صوتی متنوعی نیز بهره بگیرید. در این قسمت سعی کرده‌ایم ضمن آشنایی مختصر با محیط این نرم‌افزار، کارهایی را که می‌توان با آن انجام داد، مورد بررسی قرار دهیم. نرم‌افزار را می‌توانید از دستیار آزمایشگاه تهیه کرده و آن را بر روی کامپیوتر خود نصب کنید.

روش نصب این نرم‌افزار بسیار ساده است، در حین نصب، در مورد فرمت‌های مختلف فایل‌های صوتی که نرم‌افزار از آن‌ها پشتیبانی می‌کند، سوال می‌کند که شما می‌باید از لیست موجود فرمت‌هایی را که مورد نیازتان است، انتخاب کنید. برای انتخاب کلیه فرمت‌ها می‌توانید بر روی دکمه‌ی select all کلیک کنید.

اجرای نرم‌افزار

پس از نصب کامل نرم‌افزار و اجرای آن، محیط زیر مشاهده خواهد شد. به طور پیش‌فرض در این محیط بخش‌های مختلفی وجود دارد که به طور خلاصه با آن‌ها آشنا می‌شوید.



شکل ۱- محیط نرم‌افزار

۱. **Toolbars**: این قسمت که در بالای پنجره قرار دارد، شامل آیکون‌هایی است که کار آن‌ها ذخیره کردن، بازکردن صفحه جدید، افزودن یا حذف فایل‌های صوتی و غیره می‌باشد.
۲. **Organizer window**: در سمت چپ محیط نرم‌افزار، پنجره‌ی **organizer window** دیده می‌شود که در آن بخش‌های **file**، **effects** و **favorites** تعبیه شده‌اند. همانطور که از نام آن‌ها مشخص است از این بخش‌ها برای فراخوانی فایل‌های صوتی و همچنین افزودن **effect** به آن‌ها استفاده می‌شود.
۳. **Transport Controls**: در این قسمت که در سمت چپ و پایین صفحه قرار دارد، دکمه‌هایی تعبیه شده که برای کنترل پخش، آغاز و قطع آن، عقب یا جلو بردن فایل‌های صوتی و غیره کاربرد دارند.
۴. **Zoom Controls**: همان‌طور که از نامش پیداست، برای بزرگ یا کوچک کردن محدوده‌ی دید فایل صوتی، به هنگام کار بر روی آن استفاده می‌شود. معمولاً در زمان بریدن یا افزودن صوت جدید به فایل، محدوده‌ی دید را بزرگ‌تر می‌کنند تا میکس صدا به بهترین وجه انجام شود.
۵. **Time**: در این قسمت می‌توانید زمان بخشی از فایل را که بر روی آن قرار دارید، مشاهده کنید. به دلیل این‌که ما هنوز هیچ فایل صوتی را باز نکرده‌ایم، عدد صفر دیده می‌شود.
۶. **Selection/View Controls**: این قسمت، در سمت راست پایین صفحه قرار دارد و در آن اطلاعات مربوط به فایل صوتی از جمله زمان کل فایل، زمان قسمتی که انتخاب شده است، مدت زمان قسمتی که در صفحه دیده می‌شود و غیره نمایش داده می‌شود.
۷. صفحه‌ی کار: اصلی‌ترین قسمت صفحه که بعد از فراخوانی یا ذخیره کردن فایل صوتی مشاهده می‌شود.

اما مهارت‌هایی که شما باید در کار با نرم‌افزار در آزمایشگاه به دست آورید:

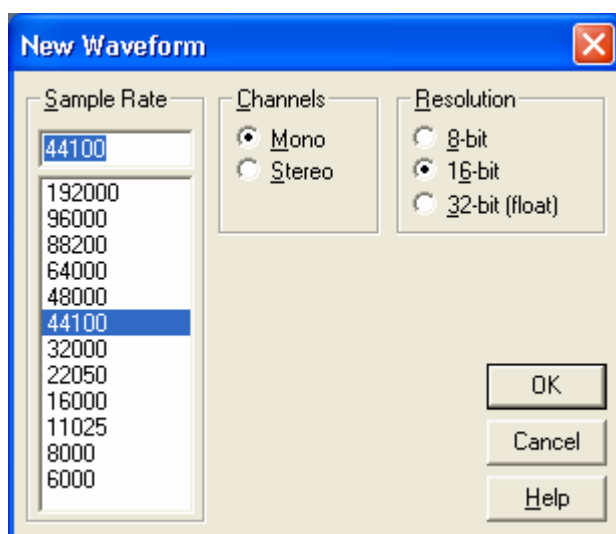
۱. **ذخیره کردن صدا از میکروفون یا کاست**: به طور کلی برای ذخیره کردن صوت از میکروفون یا دستگاه ضبط صوت روش کار به یک صورت است، با این تفاوت که در هنگام ذخیره‌ی صدا از میکروفون می‌بایست کابل میکروفون، به ورودی میکروفون کارت صوتی وصل شود و برای ذخیره‌ی صوت از طریق دستگاه ضبط صوت، کابل ارتباطی باید به ورودی **Line** کارت صوتی وصل گردد.
۲. پس از برقراری اتصالات فوق، ابتدا در **Cool Edit Pro 2.1** باید یک صفحه‌ی کار جدید ایجاد

کنید. برای این کار به منوی فایل مراجعه کرده و گزینه‌ی new را انتخاب کنید، در پنجره‌ی new waveform باید مشخصات فایلی را که می‌خواهید بسازید، مشخص کنید. بهترین کیفیت برای یک فایل صوتی باید دارای مشخصه‌های زیر باشد:

Resolution: 32_bit (float)

Channels: stereo

Sample rate: 192000



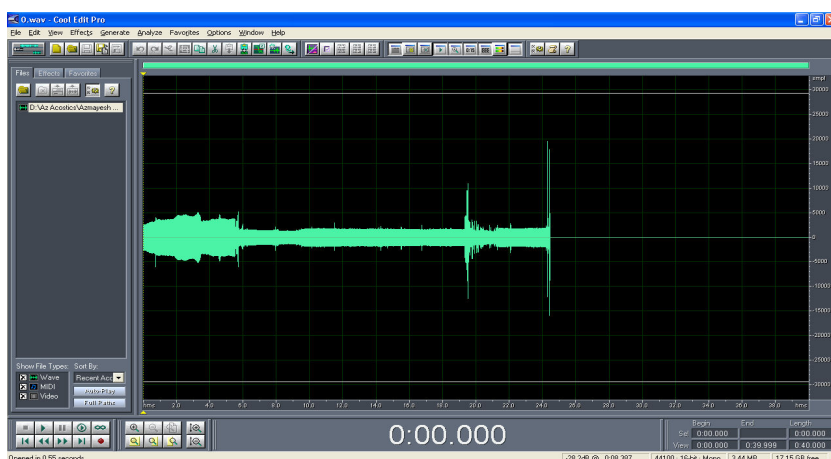
شکل ۲- پنجره‌ی New Waveform

این نکته را در نظر بگیرید که هر چه بخواهید کیفیت را بالا ببرید، حجم فایل صوتی بیشتر می‌شود و این موضوع ممکن است برای شما مشکل ایجاد کند.

تفاوت بین حالت stereo و mono در این است که در حالت stereo صفحه‌ی کار شما دارای دو بخش left و right است که باعث بالارفتن کیفیت فایل صوتی می‌شود به طوری که کلیه‌ی صداها موجود در فایل صوتی به طور واضح پخش می‌گردد. این حالت برای ساخت فایل‌های موسیقی که در آن چند نوع آلت موسیقی به کار رفته است، کاربرد دارد، ولی در حالت mono صفحه‌ی کار فقط دارای یک بخش است و کیفیت پایین‌تری دارد. پس از تعیین مشخصات دلخواه روی دکمه‌ی ok کلیک کنید تا صفحه‌ی کار به یک صفحه‌ی مشکی تغییر کند.

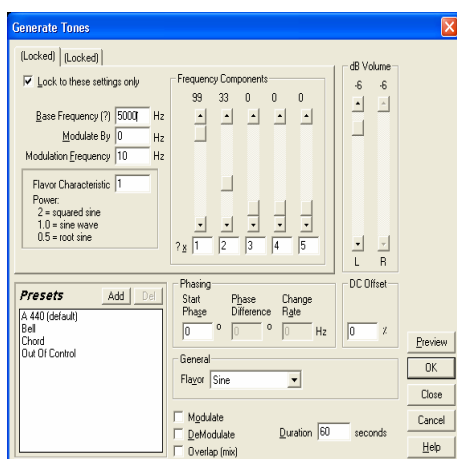
حال در قسمت Transport Controls با کلیک روی دکمه‌ی record می‌توانید صدای ورودی

در کامپیوتر را ذخیره کنید. در حین ذخیره‌سازی مشاهده می‌کنید که در صفحه‌ی کار خطوطی به صورت منحنی نمایان می‌شود. این منحنی‌ها نمایشگر فرکانس صوت ذخیره شده در زمان می‌باشند. پس از اتمام عملیات بر روی دکمه stop کلیک کنید. حال اگر بر روی دکمه‌ی play کلیک کنید، صدای ذخیره شده پخش می‌گردد.

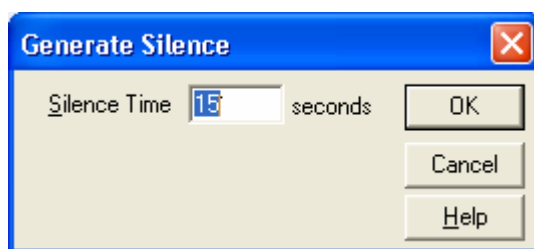


شکل-۳- نمایش صوت ضبط شده
محور عمودی فرکانس و محور افقی زمان را نشان می‌دهد

تولید صوت با فرکانس دلخواه: برای این کار به قسمت Generate در منوی نرم‌افزار بروید و در آن Tones را انتخاب کنید، در پنجره‌ی ایجاد شده Sample Rate، Channels و Resolution مورد نظر را برگزیده و آن‌را تایید نمایید. در پنجره‌ی بعدی، کافیسیت Base Frequency و Duration مورد نظر را وارد کرده و تایید کنید. Cool Edit صوت مورد نظر را با فرکانس و بازه‌ی زمانی مشخص تولید می‌نماید. اما برای تولید سکوت کافیسیت مجدداً به قسمت Generate بروید و این‌بار گزینه‌ی Silence را انتخاب نمایید. در پنجره‌ی ایجاد شده Silence Time مورد نظر را وارد کرده و تایید کنید.

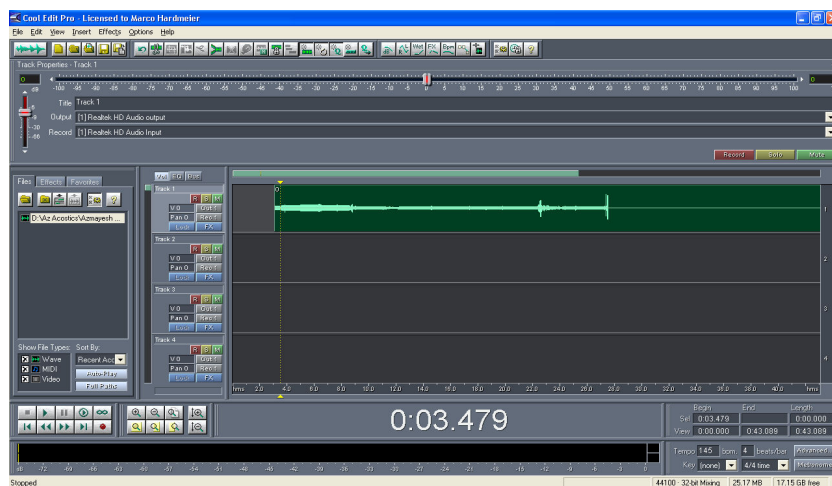


شکل-۴- تولید صوت با فرکانس و زمان دلخواه



شکل-۵- تولید بازه‌ی دلخواه سکوت

تغییر شدت صوت در حال اجرا: اما برای آن که بتوانید شدت صوت پخش شده توسط نرم‌افزار را به دلخواه خود تغییر دهید، باید وارد نمایی دیگر از نرم‌افزار شوید. با کلیک بر روی منوی View گزینه‌ی Multitrack View را انتخاب کنید. ملاحظه می‌کنید که برای اجرا شدن فایل در این نما، علاوه بر آن که لازم است در قسمت Organizer window فایل مورد نظر را باز کنید، باید با کلیک راست بر روی فایل مورد نظر گزینه‌ی Insert into Multitrack را نیز انتخاب کنید. با این کار فایل به قسمت سمت راست منتقل شده و قابل اجرا می‌باشد. اعمال تغییرات بر روی شدت صوت مورد نظر در قسمت Track Properties از این نما امکان‌پذیر است. Cool Edit این تغییرات را با دقت دهم دسی‌بل بر روی صوت در حال اجرا اعمال می‌کند.



شکل-۶- نمای Multitrack View

تحلیل امواج صوتی: یکی دیگر از امکاناتی که Cool Edit در اختیار شما می‌گذارد و در آزمایشگاه آکوستیک باید از آن استفاده کنید، تحلیل موج صوتی مورد نظر شماست، این تحلیل را نرم‌افزار به ۳ طریق برای شما انجام می‌دهد.

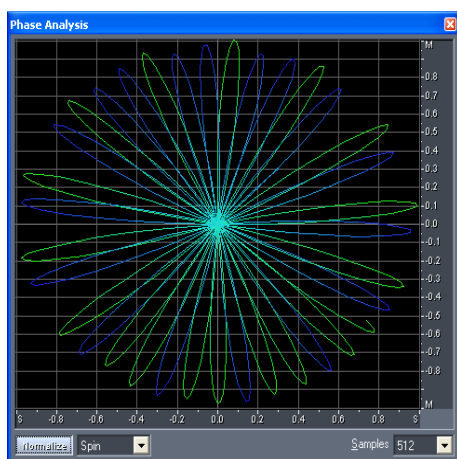
۱. تحلیل فرکانسی: برای آن که نمودار شدت صوت بر حسب فرکانس در هر لحظه از زمان برای شما نمایش داده شود، به قسمت Analyze از منوی نرم‌افزار بروید و Show Frequency Analysis را انتخاب کنید. ملاحظه می‌کنید که نشانگر موس را بر روی هر نقطه از صفحه‌ی نمودار نگاه دارید، فرکانس و شدت آن نقطه در پایین سمت چپ نمودار به نمایش در می‌آید. ضمن آن که فرکانس غالب آن صوت در هر لحظه از زمان نیز در پایین سمت راست نمودار دیده می‌شود.



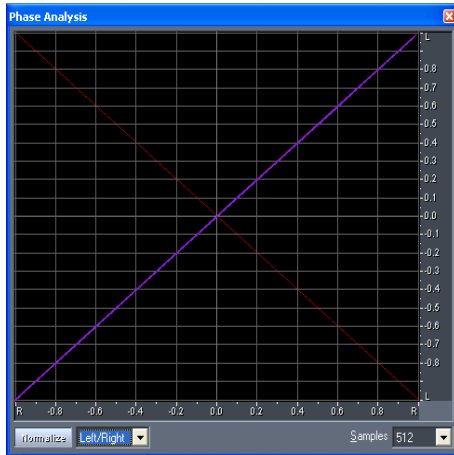
شکل ۷- تحلیل فرکانسی توسط نرم‌افزار

در نمودار بالا محور افقی فرکانس و محور عمودی شدت را نشان می‌دهد

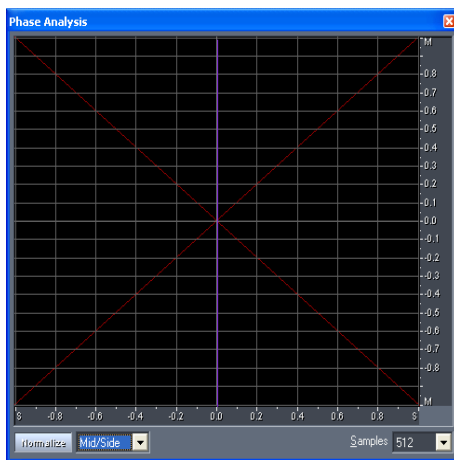
۲. تحلیل فاز: اگر بخواهید نمودار فاز موج در حال اجرا را مشاهده کنید، کفایت در منوی نرم‌افزار و در ذیل گزینه‌ی View، Show Phase Analysis را انتخاب کنید. در پنجره‌ای که به نمایش در می‌آید، می‌توانید بسته به انتخاب خودتان حالت‌های Spin، Left/Right یا Mid/side را در Sample های مختلف مشاهده کنید.



شکل ۸- نمودار فاز برای حالت Spine

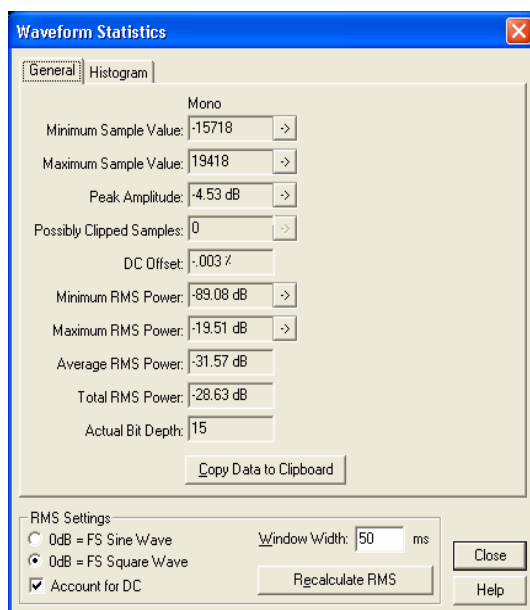


شکل-۹- نمودار فاز برای حالت Left/Right



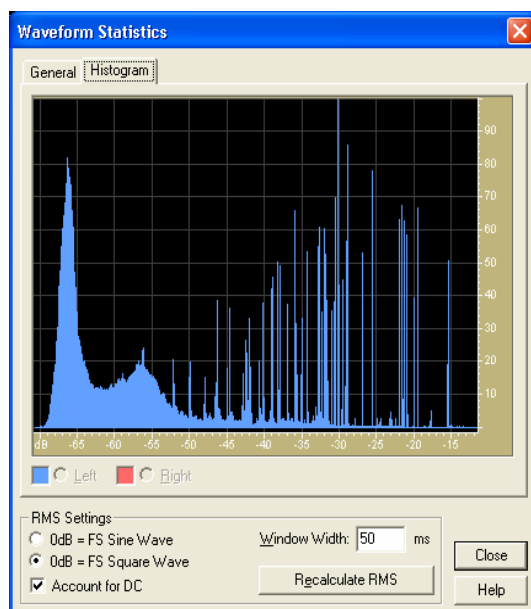
شکل-۱۰- نمودار فاز برای حالت Mid/Side

۳. آمار: این قسمت این امکان را برای شما فراهم می‌آورد که اطلاعات عددی از صوت در حال اجرا اعم از Peak Amplitude, Maximum Sample Value, Minimum Sample Value و غیره را اعلام می‌کند. این قسمت با انتخاب Statistics از منوی Analyze پدیدار می‌شود.



شکل-۱۱- General Statistics

نمودار هیستوگرام مشخص می‌کند که چه کسری از کل صدای نمونه، در چه بازه‌ای از تراز شدت قرار داشته است. برای مشاهده‌ی هیستوگرام یک صوت کافیست به قسمت **Analyze** از منوی نرم‌افزار رفته و در زبانه‌ی ایجادشده **Statistics** را انتخاب کنید. در پنجره‌ی ایجادشده به قسمت هیستوگرام بروید. ملاحظه می‌کنید نموداری به نمایش درمی‌آید که محور افقی آن تراز شدت صوت برحسب دسی‌بل و محور عمودی آن درصد نسبی آن شدت را در کل نمونه مشخص می‌کند.

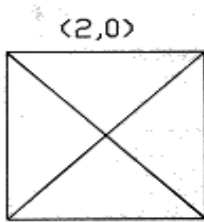


شکل-۱۲- هیستوگرام یک موج صوتی

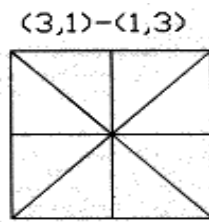
همین‌طور که ملاحظه می‌کنید، **Cool Edit** نرم‌افزاری کارا جهت انجام بسیاری از عملیات تحلیلی و ویرایشی بر روی فایل‌های صوتی است.

ضمیمه‌ی ۲:

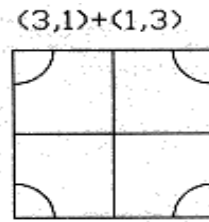
طرح‌های کلادنی



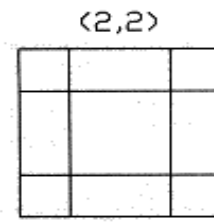
114.47Hz



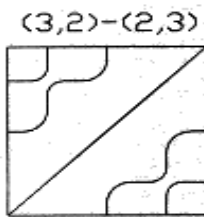
218.87Hz



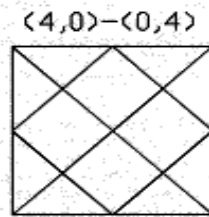
245.07Hz



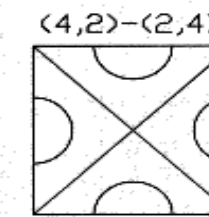
348.79Hz



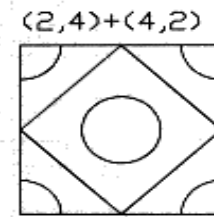
349.72Hz



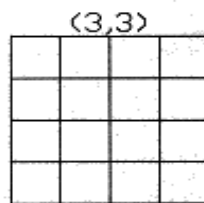
377.28Hz



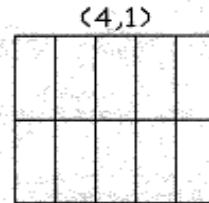
511.67Hz



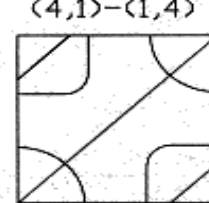
463.05Hz



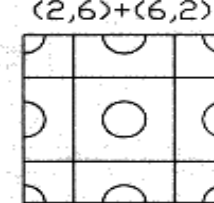
486.07Hz



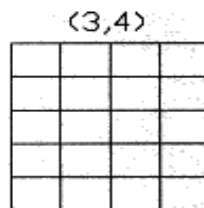
423.64Hz



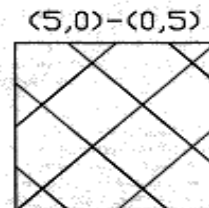
418.62Hz



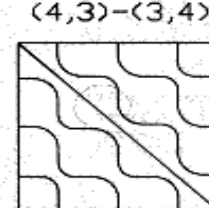
796.73Hz



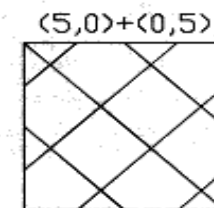
687.24Hz



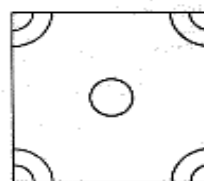
458.64Hz



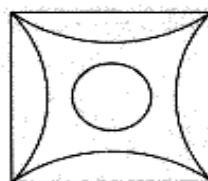
689.13Hz



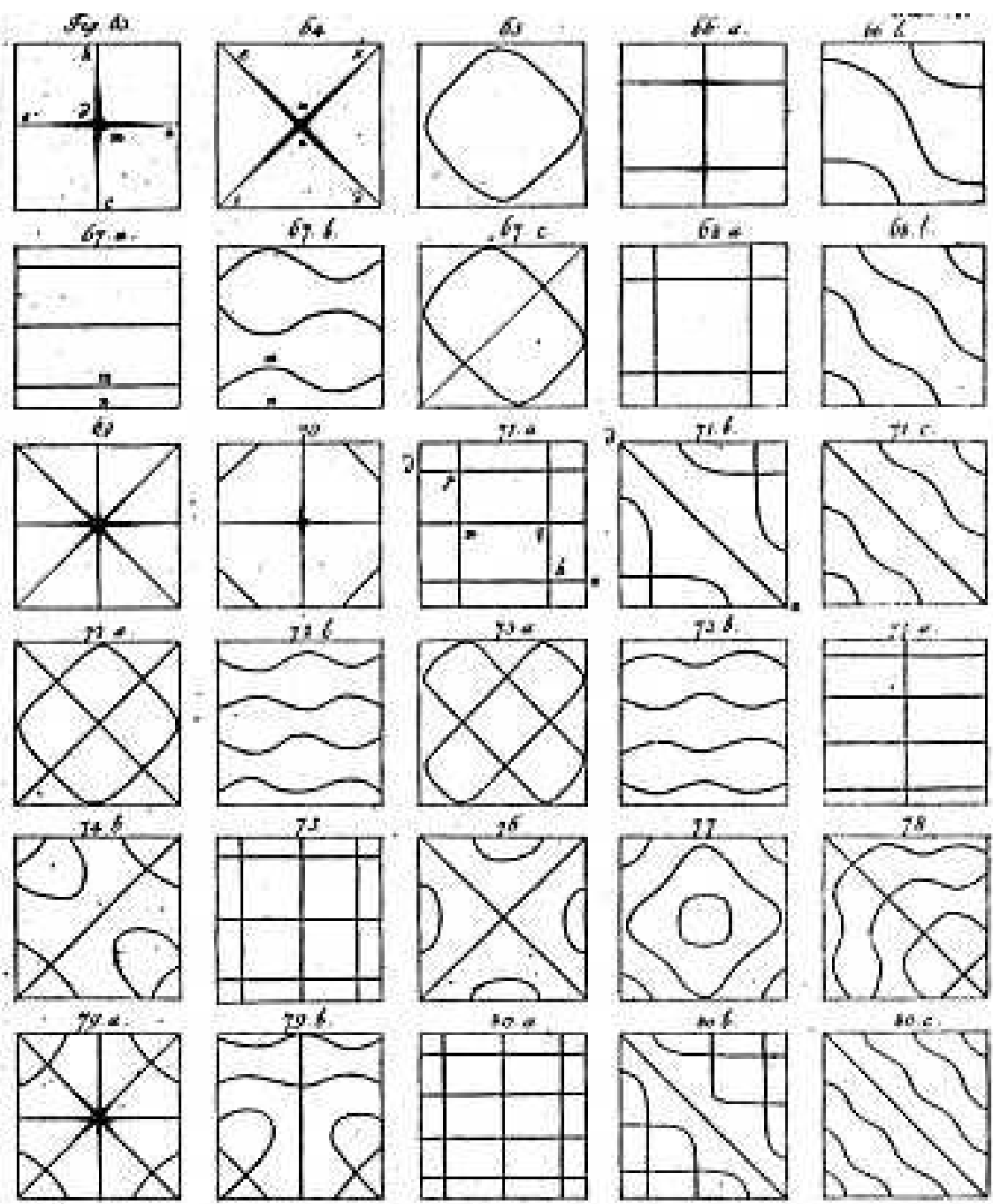
646.75Hz

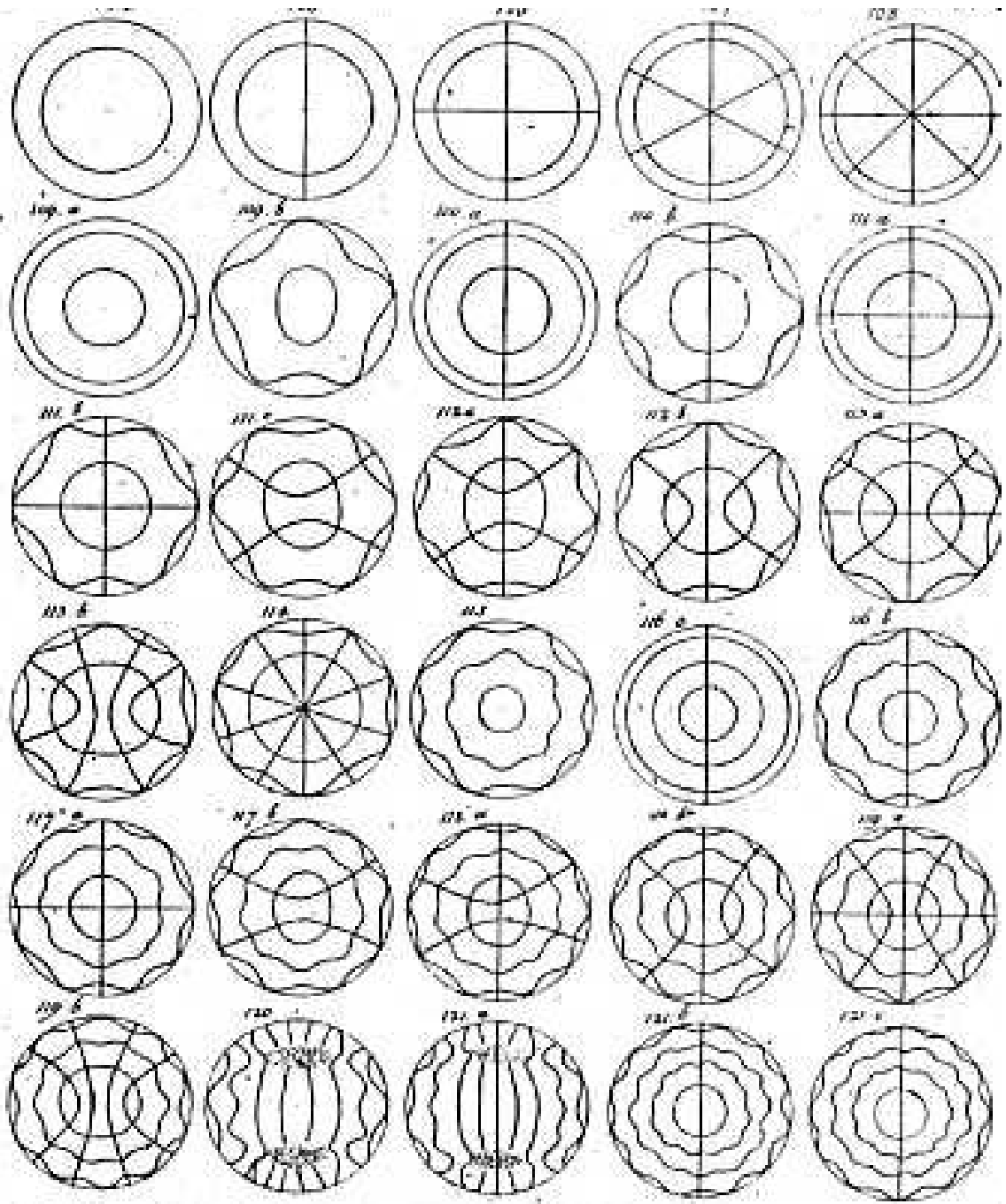


463.05Hz



304.33Hz





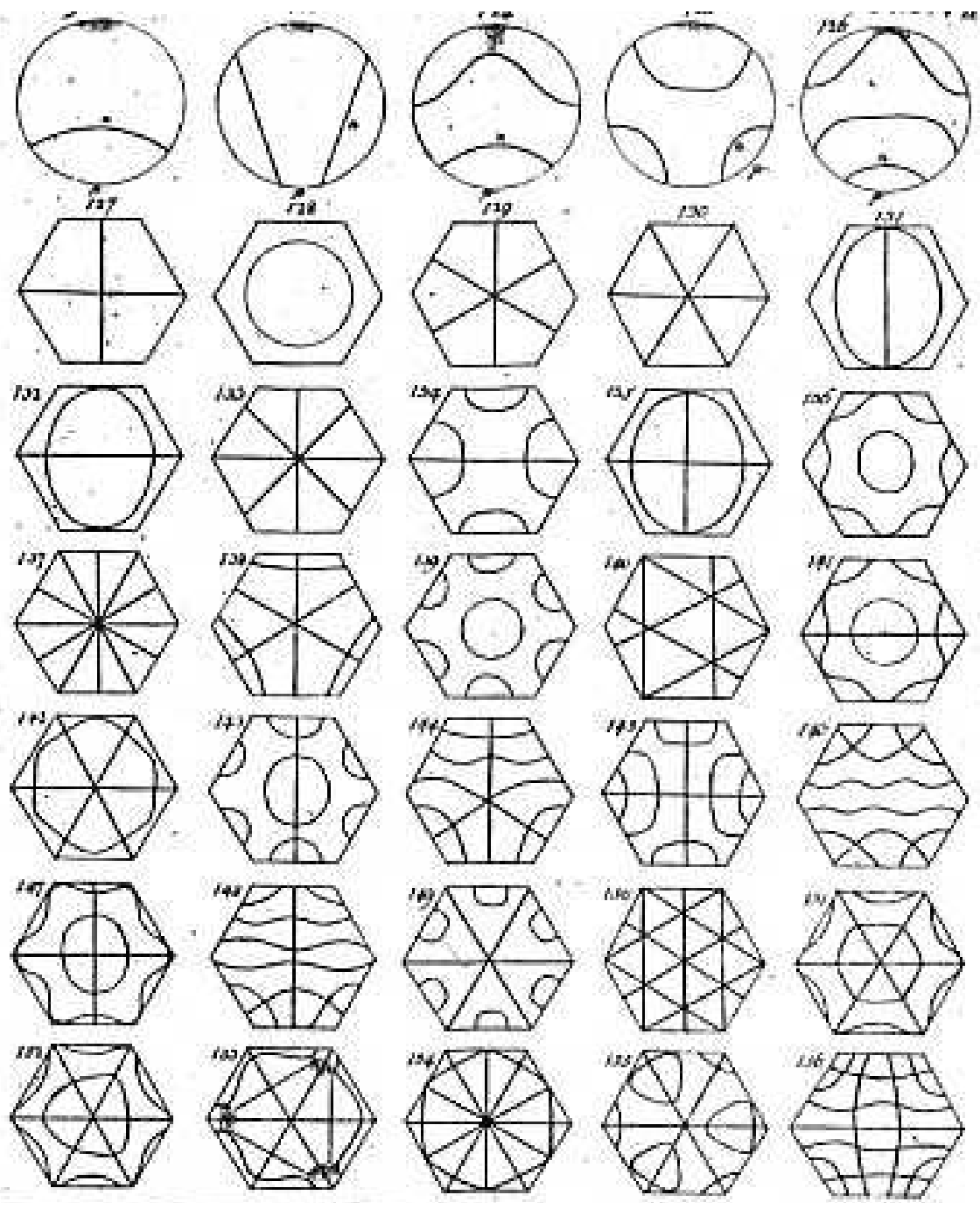
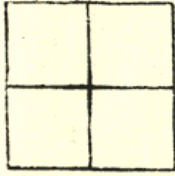
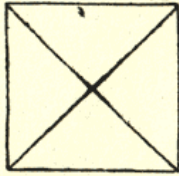


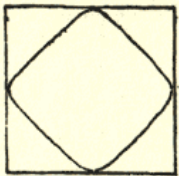
Fig. 1. 1|1



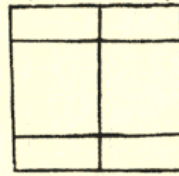
2 2|0



3 2|0

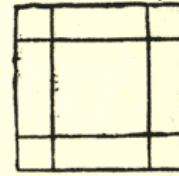


4 2|1

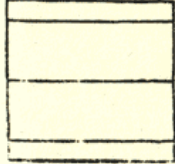


Tab. I.

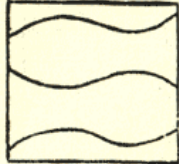
5 2|2



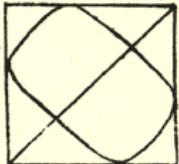
6 a 3|0



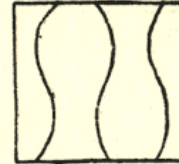
6. b 3|0



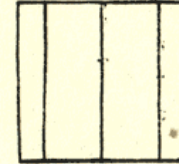
6. c 3|0



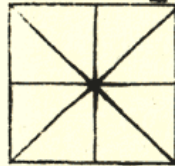
6. d 3|0



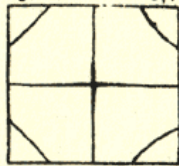
6. e 3|0



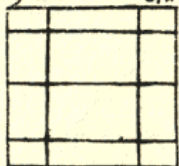
7 3|1



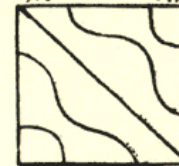
8 3|1



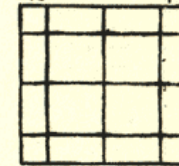
9. a 3|2



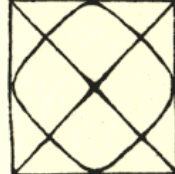
9. b 3|2



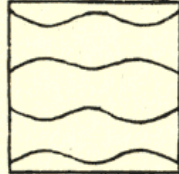
10. 3|3



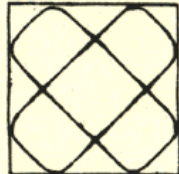
11. a 4|0



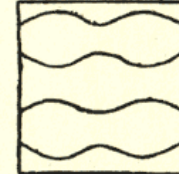
11. b 4|0



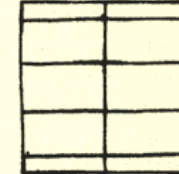
12. a 4|0



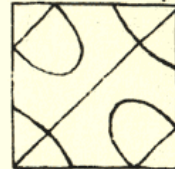
12. b 4|0



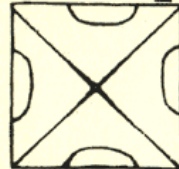
13. a 4|1



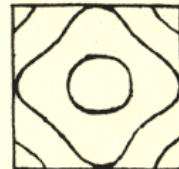
15. b 4|1



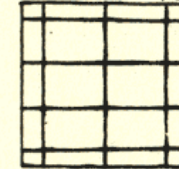
14. 4|2



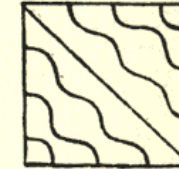
15 4|2



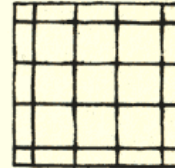
16. a 4|3



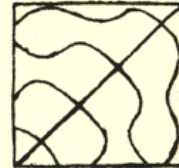
16. b 4|3



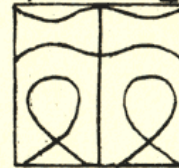
17 4|4



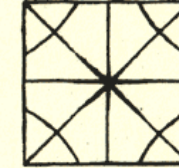
18 3|0



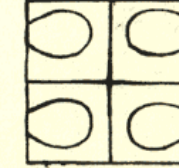
19. a 5|1



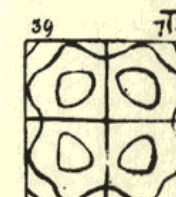
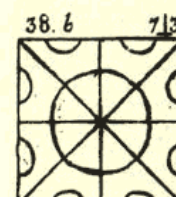
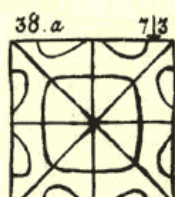
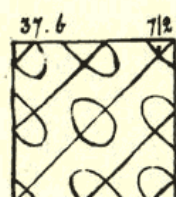
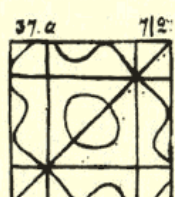
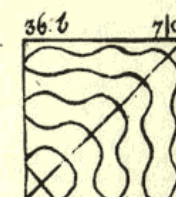
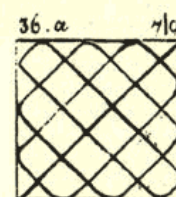
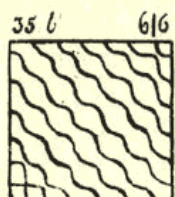
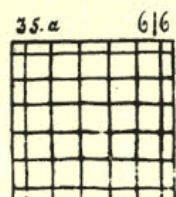
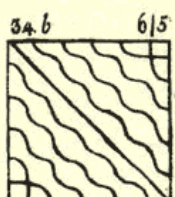
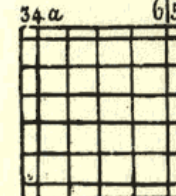
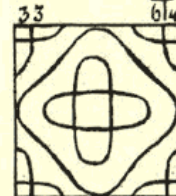
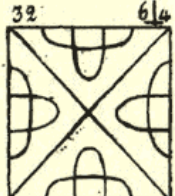
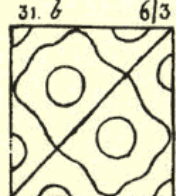
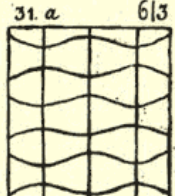
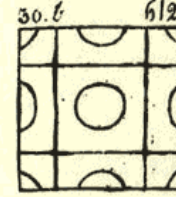
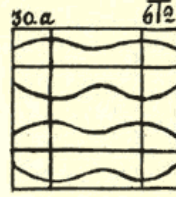
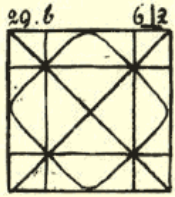
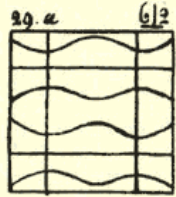
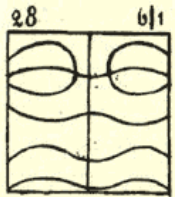
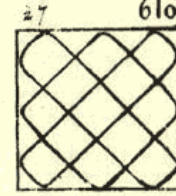
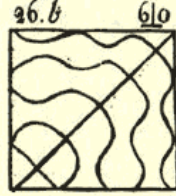
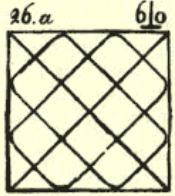
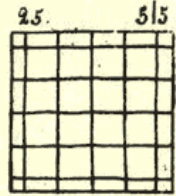
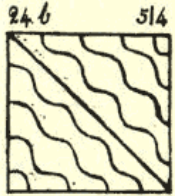
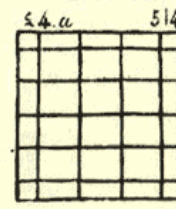
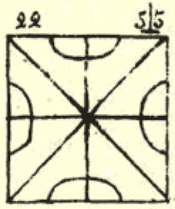
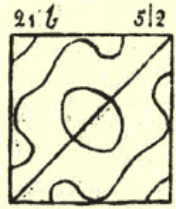
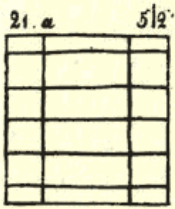
19. b 5|1

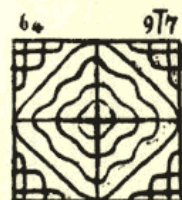
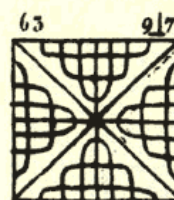
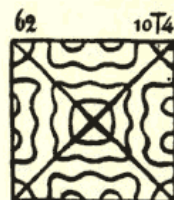
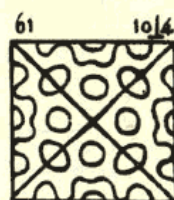
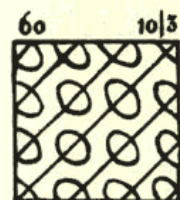
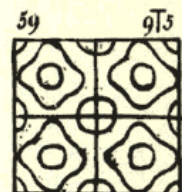
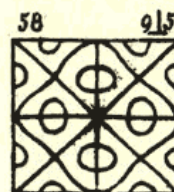
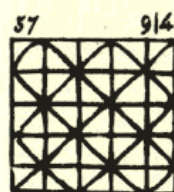
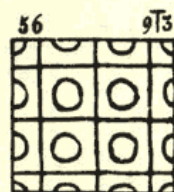
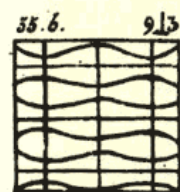
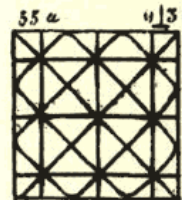
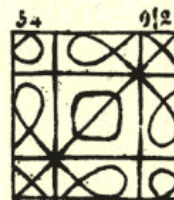
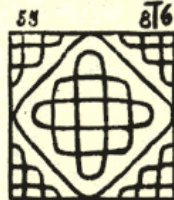
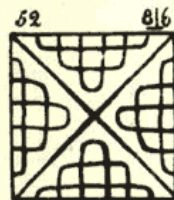
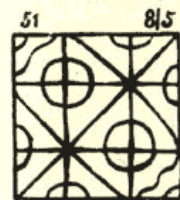
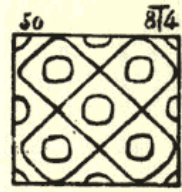
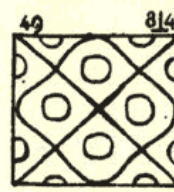
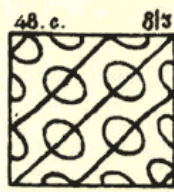
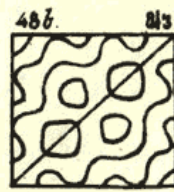
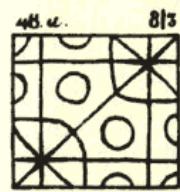
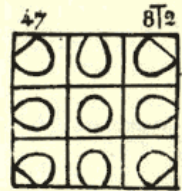
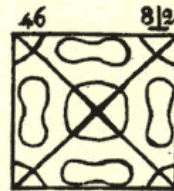
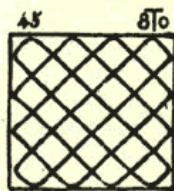
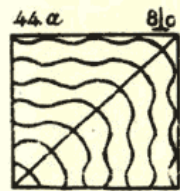
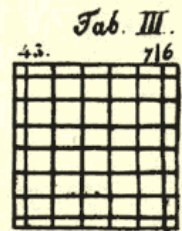
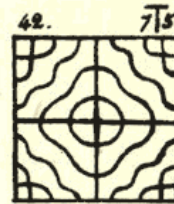
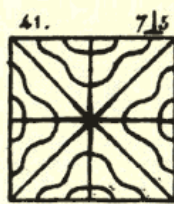
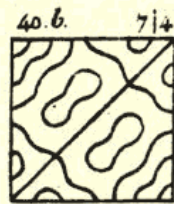
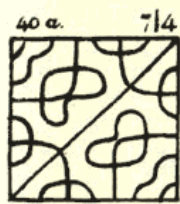


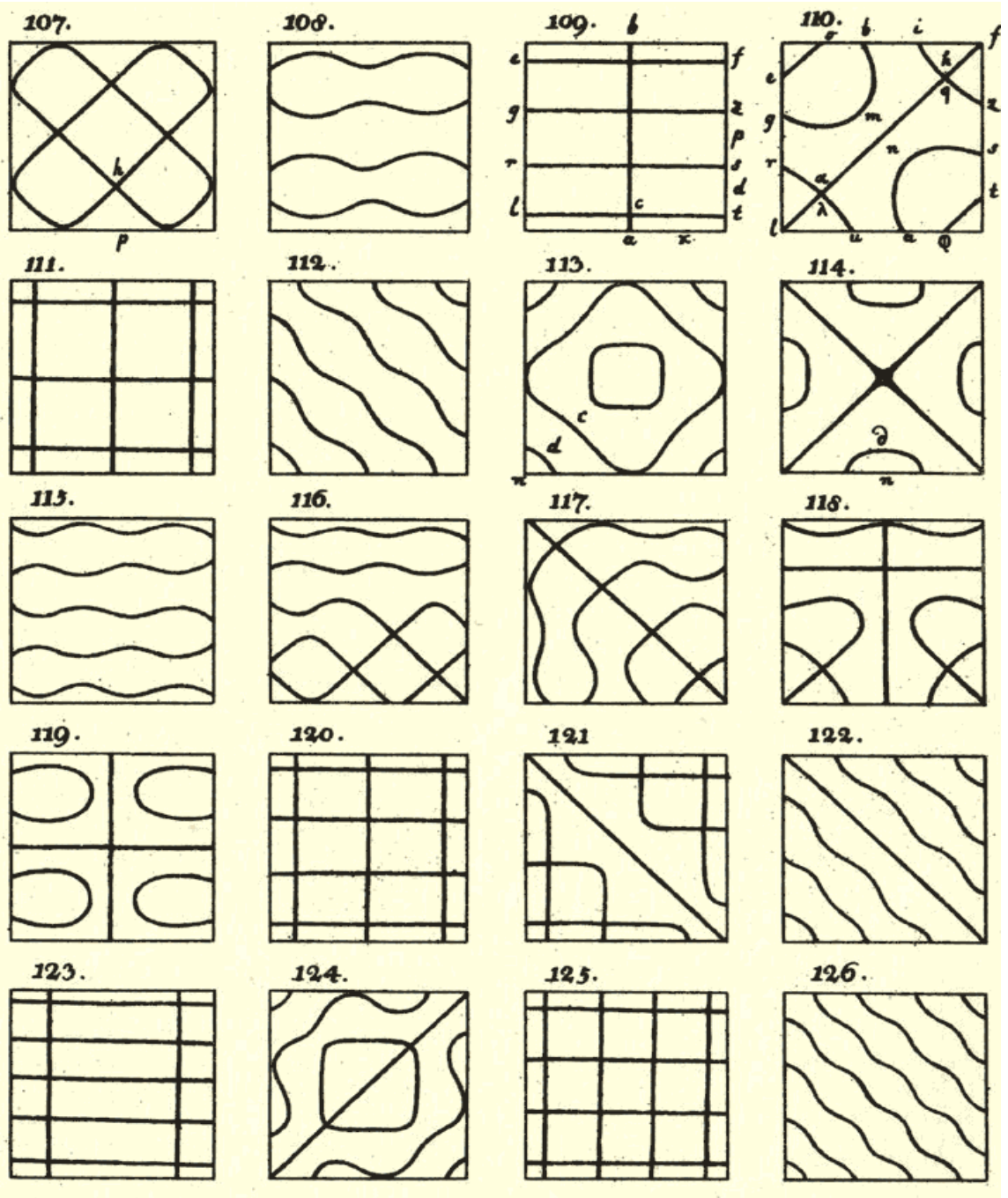
20 5|1

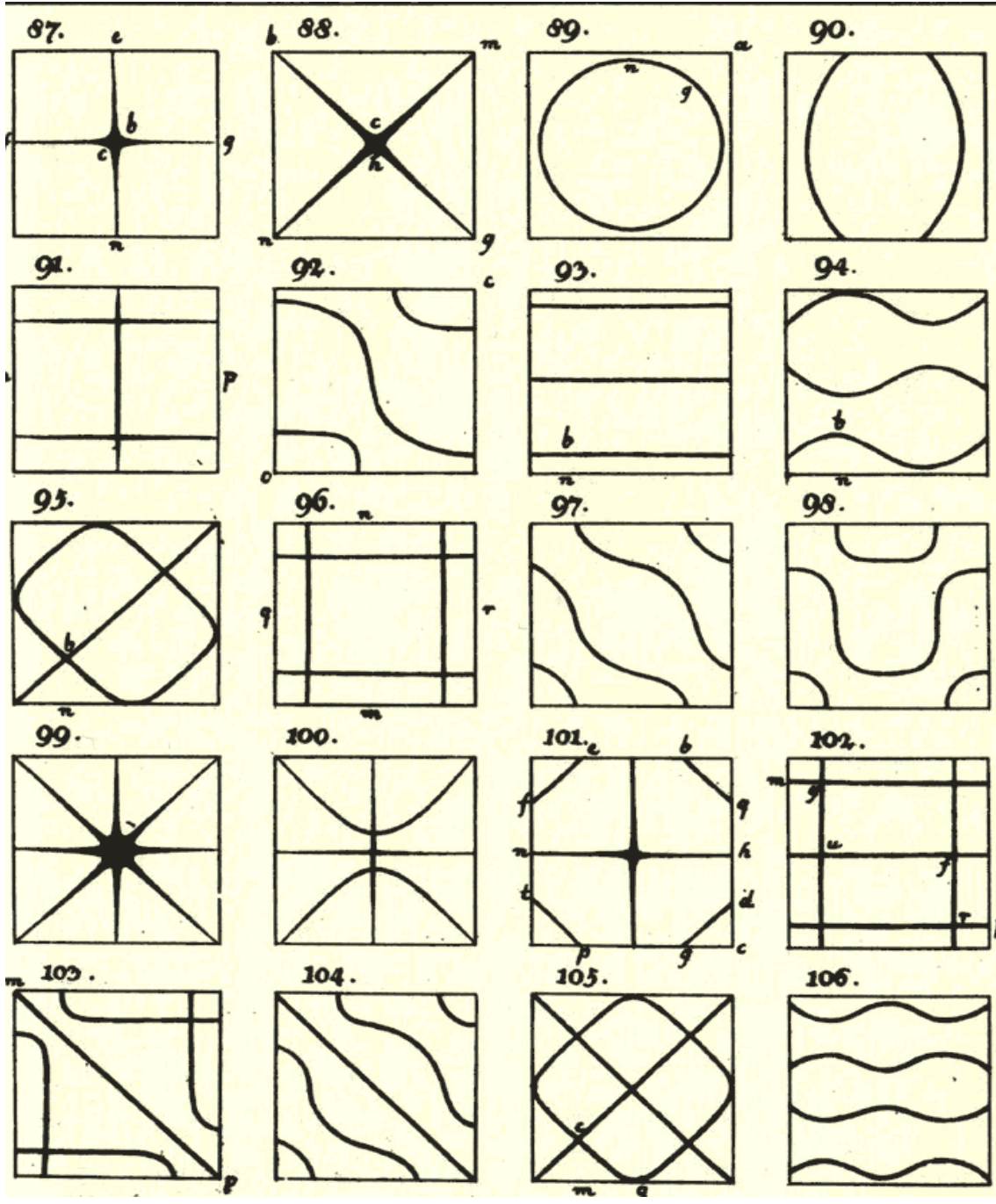


Feb. II.

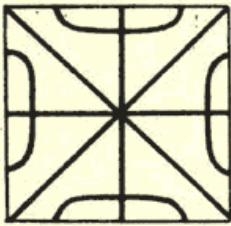




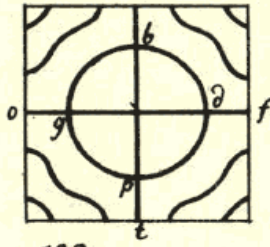




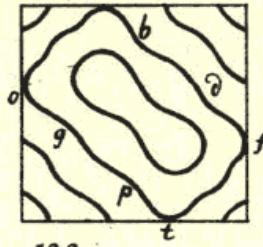
127.



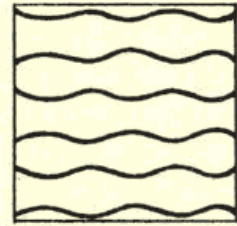
128.



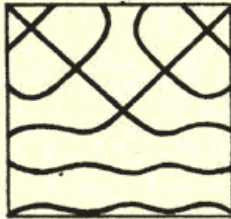
129. a



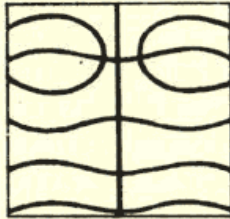
130.



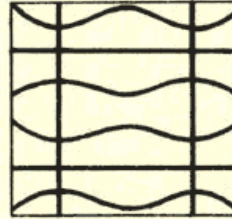
131.



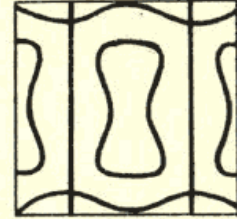
132.



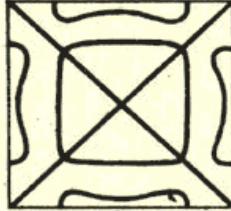
133.



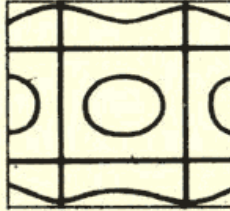
134.



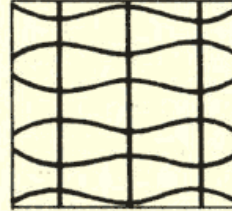
135.



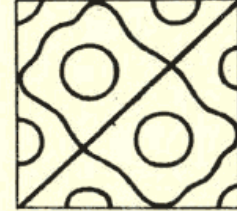
136.



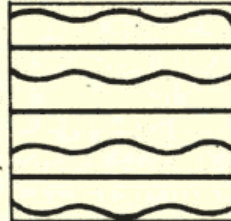
137.



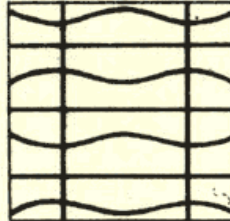
138.



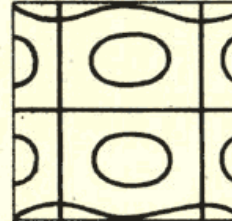
139.



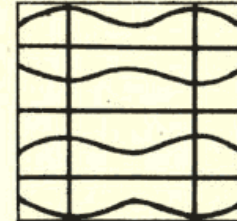
140.



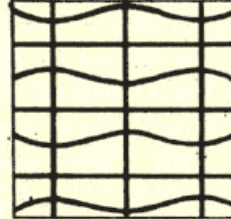
141.



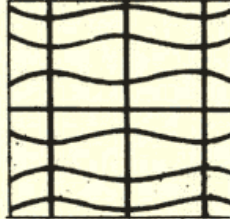
142.



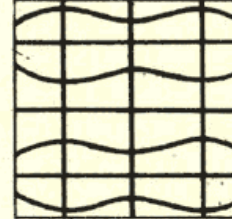
143.



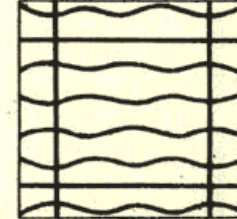
144.



145.



146.



منابع و مأخذ:

الف) کتاب‌ها:

۱- مبانی آکوستیک، لارنس ای. کینز، آستین آر. فرای، ترجمه‌ی دکتر ضیال‌الدین اسمعیل بیگی، دکتر مهدی برکشلی، موسسه‌ی انتشارات امیرکبیر، چاپ سوم، ۱۳۶۴.

2-Schaum's Outline of Theory and Problems of Acoustics, William W.Seto.
McGrow.Hill Book Company.

ب) صفحات وب:

3-<http://www.harmonytalk.com/archives/000635.html>

4-<http://www.phy.bavidson.edu/stuhome/gimn/chladni>

5-<http://daneshnameh.roshd.ir>

6-<http://www.razmpa.com>

7-State of California, Division of Environmental Analysis

(<http://www.dot.ca.gov/hq/env/noise/pub/FAQ.pdf>)

8-Nor-121 Environmental Noise Analyzer

(<http://www.scantekinc.com/datasheets/nor121.htm>)

9-<http://www.phy.davidson.edu/StuHome/jimn/cladni/pages/theory.htm#rectp>

10-<http://www.efunda.com/math/bessel/besselJIPlot.cfm>

پایان